



Corrigé EMD GLSE

1. Une exigence fonctionnelle définit :
 - **que doit faire le logiciel**
 - **les services du logiciel**
 - comment le logiciel interagit-il avec les individus
 - comment le logiciel interagit-il avec d'autres logiciels et avec le hardware ?
2. L'identification des exigences et leur analyse, est un travail :

Qui doit se terminer avant le début de toute autre étape

- **Itératif**
 - Non itératif
 - **Qui peut se faire en parallèle avec le début des autres étapes**
3. Les techniques utilisées pour spécifier les exigences sont :
 - **Formelles**
 - **Non formelles**
 4. Les besoins techniques sont les besoins non-fonctionnels :
 - Oui
 - **Non**
 - **Par moment**
 5. La méthode SADT (Structured Analysis Design Technique) est une méthode :
 - Orientée-objet
 - **Orientée dataflow**
 - **Fonctionnelle**
 6. En systemC, une interface est :
 - **Une déclaration de méthode**
 - Une implémentation de méthode
 - **Une déclaration de fonction**
 7. La longueur d'un bus dépend des paramètres suivants :
 - **La différence du quantum de temps**
 - **Les différences de cadencement des oscillations des nœuds.**
 - **L'amplitude du signal**
 - **La résistance du câble**
 8. Le paradigme de programmation inclut :
 - La gestion des ressources
 - **Les tests**
 - **L'intégration des besoins**
 - **Le codage**
 9. Si le développement d'un logiciel suit un cheminement incrémental :
 - **il a plus de chances d'aboutir**



Université Badji Mokhtar - Annaba
Département d'informatique
Matière : GL pour SE - Année : 2021-2022



- il n'a aucune chance d'aboutir

Exercice 02 : Arduino : on propose le programme suivant permettant d'allumer et éteindre une led en utilisant un bouton poussoir :

Il est demandé de le corriger et de rajouter les éléments manquants.

```
const int buttonPin = 2;

const int ledPin = 13;

int buttonState = 0;

void setup() {
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
  pinMode(buttonPin, INPUT);
}

void loop(){
  buttonState = digitalRead(buttonPin);
  if (buttonState == HIGH) {
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
  }
  else {
    digitalWrite(ledPin, LOW);
  }
}
```