

Calcul des probabilités- Partie 2

Réalisé par Dr. A. Redjil
Département de mathématiques, UBMA, Annaba

October 16, 2021

Abstract

E-mail: a.redjil@univ-annaba.dz

1 Variables aléatoires

La variable aléatoire associe une valeur réelle à chaque résultat d'une expérience aléatoire.

Elle est définie par une application de l'ensemble des résultats Ω dans \mathbb{R} .

On note $[X = a]$ l'ensemble des résultats ω pour lesquels $X(\omega) = a$, de même $b < X \leq a$.

1.1 Définition

Définition X est une variable aléatoire sur un espace probablisable (Ω, \mathcal{T}) si X est une application mesurable définie sur Ω et si pour tout réel a , $[X \leq a]$ appartient à la tribu

($[X \leq a]$ est un événement).

Soit (Ω, \mathcal{A}, P) un espace de probabilité. Une variable aléatoire X est une fonction mesurable de (Ω, \mathcal{A}) dans $(\mathbb{R}, \mathcal{B}_{\mathbb{R}})$, est la tribu borélienne.

Pour $a, b \in \mathbb{R}$, $a \leq b$, on a:

$X^{-1}([a, b]) = \{\omega \in \Omega, X(\omega) \in [a, b]\}$ est un élément de \mathcal{A} .

- Pour l'expérience "pile ou face", $\Omega = \{p, f\}$, on peut considérer la variable aléatoire X définie par $X(f) = 0$ et $X(p) = 1$.

Pour l'expérience aléatoire "2 lancers de dé" (ou "lancer de deux dés"), l'espace fondamental est défini par:

$\Omega = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6), (2, 1), (2, 2), \dots, (6, 5), (6, 6)\}$ soit 36 éléments tels que (i, j) signifie " i est le résultat du premier lancer, j est le résultat du second". On peut alors définir de nombreuses variables aléatoires, citons par exemple:

- la variable aléatoire X définie par $X(i, j) = i + j$, somme des résultats des 2 lancers (ou des deux dés).
- la variable aléatoire Y définie par $Y(i, j) = |i - j|$, l'écart entre les résultats des deux lancers.

Notations: Pour $a, b \in \mathbb{R}$, $a \leq b$, a ou b éventuellement infini, on définit $X^{-1}([a, b]) = \{\omega \in \Omega, X(\omega) \in [a, b]\} = \{\omega \in \Omega, a \leq X(\omega) \leq b\}$ l'ensemble des éléments de Ω tels que $X(\omega)$ est compris entre a et b .

On note aussi cet ensemble par $\{a \leq X \leq b\}$.

Si $a = -\infty$ on note alors cet ensemble par $\{X \leq b\}$ et si $b = +\infty$ par $\{X \geq a\}$. Si $a = b$ on note $\{X = a\}$ l'ensemble des ω tels que $X(\omega) = a$.

Rappel

La tribu borélienne \mathcal{B} est composée de tous les sous-ensembles de \mathbb{R} obtenus par une suite, éventuellement infinie, d'intersections, de réunion ou de passage au complémentaire sur des intervalles de type $[a, b]$.

\mathcal{B} est appelée aussi l'ensemble des *boréliens*.

Définition

Soit X une variable aléatoire définie sur l'espace de probabilité (Ω, \mathcal{A}, P) . On définit alors une loi de probabilité P_X sur l'espace probabilisable $(\mathbb{R}, \mathcal{B})$ par

$$P_X([a, b]) = P(X^{-1}([a, b])).$$

$(\mathbb{R}, \mathcal{B}, P_X)$ est alors un espace de probabilité.

La probabilité pour que la valeur de X soit comprise entre a et b est donnée par: $P_X([a, b]) = P(a \leq X \leq b)$.

P_X est appelée loi de probabilité de la variable aléatoire X ou plus simplement loi de X .

1.2 Loi et fonction de répartition

Définition Pour une variable aléatoire discrète, la loi de X est la donnée de l'ensemble des valeurs possibles de X , $X(\Omega)$, et la probabilité que X prenne chacune de ces valeurs.

Cela peut être donné par une ou plusieurs formules, ou bien les valeurs peuvent être énumérées dans un tableau.

Caractérisation la loi d'une variable aléatoire discrète est caractérisée par le fait que chacune des probabilités est positive ou nulle et la somme des probabilités (ou la somme de la série des probabilités dans le cas discret infini) est égale à 1.

Fonction de répartition La fonction de répartition F d'une variable aléatoire X est définie par $F(x) = P(X \leq x)$ pour tout réel x .

On peut retrouver la loi à partir de la fonction de répartition : si X prend les valeurs $x_1 < x_2 < \dots < x_n$ alors

$$\begin{aligned} P(X = x_k) &= P(X \leq x_k) - P(X < x_k) \\ &= P(X \leq x_k) - P(X \leq x_{k-1}) \text{ si } k - 1 \geq 1 \end{aligned}$$

La première valeur $X = x_1$ joue un rôle particulier et est à traiter a-priori à part. On peut souvent la réintégrer a-posteriori dans la formule générale.

Et on peut retrouver la fonction de répartition à partir de la loi : si $x_k \leq x < x_{k+1}$ alors

$$F(x) = P(X \leq x) = P(X \leq x_k) = \sum_{i=1}^k P(X = x_i)$$

1.3 Détermination de la loi d'une variable aléatoire

1.3.1 Fonction de répartition

Définition

Soit X une variable aléatoire définie sur l'espace de probabilité (Ω, \mathcal{A}, P) . La fonction de répartition de X est la fonction $F_X : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie, pour tout $x \in \mathbb{R}$, par

$$F_X(x) = P(X \leq x)$$

Propriétés de la fonction de répartition

1. $F_X(-\infty) := \lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0$
2. $F_X(+\infty) := \lim_{x \rightarrow +\infty} F_X(x) = 1$

Exercice

Pour X définie par $X(f) = 0$ et $X(p) = 1$ dans l'expérience "pile ou face"

$$\text{on a } F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ \frac{1}{2} & \text{si } 0 \leq x < 1 \\ 1 & \text{si } x \geq 1 \end{cases}$$

Exercice

Déterminer et tracer le graphe de F_X pour X la variable aléatoire définie, dans le cas du lancer de un seul dé, par $X(i) = i$ pour $i = 1, \dots, 6$.

1.3.2 Fonction de densité

Rappel: vocabulaire de théorie des ensembles

- - Un ensemble dénombrable est de la forme $\{\omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots, \omega_k, \dots\}$. Il est infini mais on peut énumérer ses éléments.
- Un ensemble *discret* est soit un ensemble fini, soit un ensemble dénombrable.
- Si un ensemble infini n'est pas dénombrable on dira qu'il est *continu*.

Si toutes les valeurs possibles que peut prendre une v.a. donnée X forment un ensemble discret on dira que X est une *variable aléatoire discrète*. Sinon on dit que X est une *variable aléatoire continue* (c-à-d que X peut prendre une infinité non dénombrable de valeurs).

Exercice

- Si on considère pour univers tous les étudiants d'une université U et que l'on considère la variable aléatoire qui à tout étudiant associe son sexe (codé 1 pour un homme, 2 pour une femme), c'est encore une v.a. discrète puisque les seules valeurs possibles sont 1 ou 2.

Toujours sur les étudiants, la v.a. qui à chacun associe leur performance sur une course de 100m est continue, en effet une valeur possible est 12 s mais une autre est 12 s 3 dixièmes, une autre 12 s 3 dixièmes 6 centièmes, une autre 12 s 3 dixièmes 6 centièmes 5 millièmes, etc. On suppose évidemment, de façon irréaliste, que l'on dispose d'un chronomètre de précision infinie.

De façon plus réaliste on sera souvent obligé de *discrétiser* une telle variable. En effet si on dispose d'un chrono précis au centième et en supposant que personne ne mette plus de 30s à courir le 100m, la v.a. ne pourra au plus que 3000 valeurs différentes. Et donc une v.a. discrète.

Si X est une v.a. discrète finie Dans ce cas, X ne peut prendre qu'un nombre fini de valeurs distinctes. On note x_1, x_2, \dots, x_n ces valeurs.

On a alors $\Omega = \bigcup_{i=1}^n \{X = x_i\}$ et $\{X = x_i\} \cap \{X = x_j\} = \emptyset$ si $i \neq j$

(Preuve: En effet $\omega \in \{X = x_i\} \Leftrightarrow X(\omega) = x_i$. Donc $X(\omega) \neq x_j$ puisque $x_i \neq x_j$ et donc $\omega \notin \{X = x_j\}$.)

Donc les $\{X = x_i\}$ pour i allant de 1 à n forment une famille d'événement deux à deux incompatibles. On a donc

$$1 = P(\Omega) = P\left(\bigcup_{i=1}^n \{X = x_i\}\right) = \sum_{i=1}^n P(X = x_i)$$

Définition

Soit X une variable aléatoire discrète finie sur l'espace de probabilité (Ω, \mathcal{A}, P) . Soient x_1, x_2, \dots, x_n les n valeurs distinctes pouvant être prises par X .

La fonction $f_X(x) = \begin{cases} P(X = x_i) & x = x_i \text{ pour un } i \text{ entre } 1 \text{ et } n \\ 0 & x \neq x_i \text{ pour tous les } i \text{ entre } 1 \text{ et } n \end{cases}$ s'appelle fonction de densité de la v. a. X .

Si X est une v.a. discrète infinie (dénombrable) On peut définir les

mêmes notions et écrire les mêmes formules en remplaçant n par $+\infty$. (avec des précautions).

Si X est une v.a. continue Définition

Soit X une variable aléatoire discrète définie sur l'espace de probabilité (Ω, \mathcal{A}, P) . S'il existe f_X telle que $P(X \leq x) = F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(u) du$ on dit que f_X est la fonction de densité de X .

1.4 Espérance et variance

Définition L'espérance d'une variable aléatoire qui ne prend qu'un nombre fini de valeur est :

$$E(X) = \sum_{k \in X(\Omega)} k \cdot P(X = k)$$

Si X prend un nombre infini dénombrable de valeur, X n'a une espérance que si la série $\sum_{k \in X(\Omega)} k \cdot P(X = k)$ est absolument convergente. L'espérance de X est alors la somme de la série (sans valeur absolue)

La variance de X est donnée par la formule:

$$V(X) = E[(X - E(X))^2] = E(X^2) - E(X)^2$$

L'écart-type est la racine carrée de la variance.

Remarques

Quand la loi de X est donnée par plusieurs formules, il faut décomposer la somme pour pouvoir substituer la formule à $P(X = k)$

Calculs Soit $Y = f(X)$ une variable aléatoire fonction d'une autre variable X , Pour calculer l'espérance de Y en fonction de X , il n'est pas utile de chercher d'abord la loi de Y :

$$E(Y) = E(f(X)) = \sum_{k \in X(\Omega)} f(k) P(X = k)$$

Dans le cas d'un nombre infini dénombrable de valeurs, la somme étant celle de la série qui doit être absolument convergente.

- En particulier, on en déduit la *linéarité* de l'espérance : si a et b sont des réels (et non pas des variables aléatoires) et X une variable aléatoire $E(aX + b) = aE(X) + b$.
- On a $E(X^2) = \sum_{k \in X(\Omega)} k^2 P(X = k)$
On considère la somme de la série si elle est absolument convergente dans le cas discret infini.
- La variance se calcule plus facilement par $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$ et on a pour des réels a et b : $V(aX + b) = a^2 V(X)$

Définition L'espérance d'une variable aléatoire qui ne prend qu'un nombre fini de valeur est :

$$E(X) = \sum_{k \in X(\Omega)} k \cdot P(X = k)$$

Si X prend un nombre infini dénombrable de valeur, X n'a une espérance que si la série $\sum_{k \in X(\Omega)} k \cdot P(X = k)$ est absolument convergente. L'espérance de X est alors la somme de la série (sans valeur absolue).

1.5 Moments d'une Variable discrète

La loi d'une variable aléatoire X est donnée par le tableau suivant:

$[X = x]$	0	1	2	3	4
$P[X = x]$	$\frac{9}{13}$	$\frac{1}{13}$	$\frac{1}{13}$	$\frac{1}{13}$	$\frac{1}{13}$

avec x est la valeur prise par la variable X .

X est une variable discrète finie donc elle admet une espérance.

$$\text{De plus, } E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} x P(X = x) = 0 \times \frac{9}{13} + 1 \times \frac{1}{13} + 2 \times \frac{1}{13} + 3 \times \frac{1}{13} + 4 \times \frac{1}{13} = \frac{10}{13}$$

On remarque que l'on a bien $0 \leq E(X) \leq 4$.

Voici l'un des théorèmes les plus important sur l'espérance, le théorème de transfert :

Théorème

Si $X(\Omega)$ est fini ou si la série $\sum g(x_i) P(X = x_i)$ converge alors la variable $g(X)$ admet une espérance :

$$E(g(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} g(x) P(X = x).$$

Corolaire

Si X admet une espérance alors pour tout $(a, b) \in \mathbb{R}^2$, $aX + b$ admet une espérance et

$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

Définition

Si X est une variable aléatoire telle que $E(X) = 0$, on dit que X est une variable centrée.

Soit X une variable discrète admettant une espérance $E(X)$. La variable aléatoire $X - E(X)$ est une variable discrète centrée.

1.5.1 Moment d'ordre r .**Définition**

Soit $r \in \mathbb{N}^*$. Si X^r admet une espérance alors on dit que X admet un moment d'ordre r qui est le réel $m_r(X) = E(X^r)$.

Remarques

- Grâce au théorème de transfert, en cas de convergence, on a $E(X^r) = \sum_{x \in X(\Omega)} x^r P(X = x)$

Le moment d'ordre 1 est l'espérance.

Toutes les variables discrètes finies admettent des moments d'ordre r pour tout $r \in \mathbb{N}^*$.

Soit $r \in \mathbb{N}^*$. Si X admet un moment d'ordre r alors X admet des moments d'ordre s pour tout $s \in [1, r]$.

Corolaire

Si $E(X^2)$ existe alors $E(X)$ existe.

La réciproque à cette propriété est fausse.