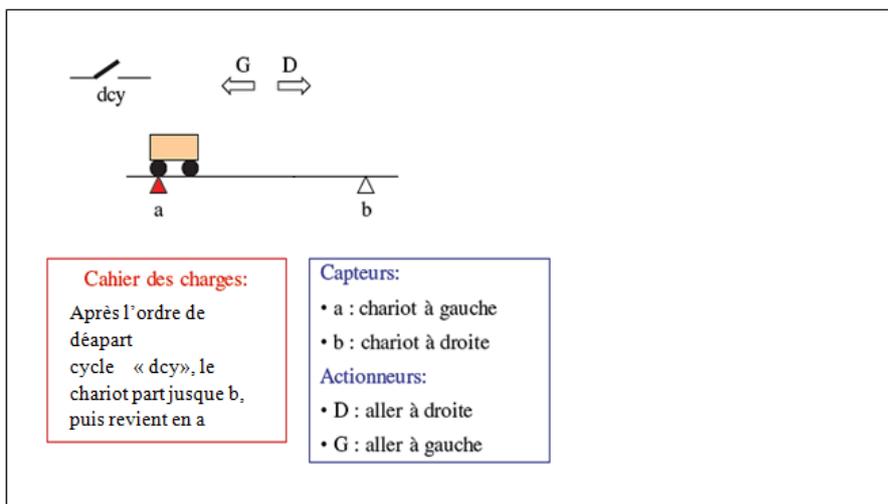


## TD N° 4 (2ème partie) Programmation du grafcet dans un langage

I- Langage à contacts (Ladder)

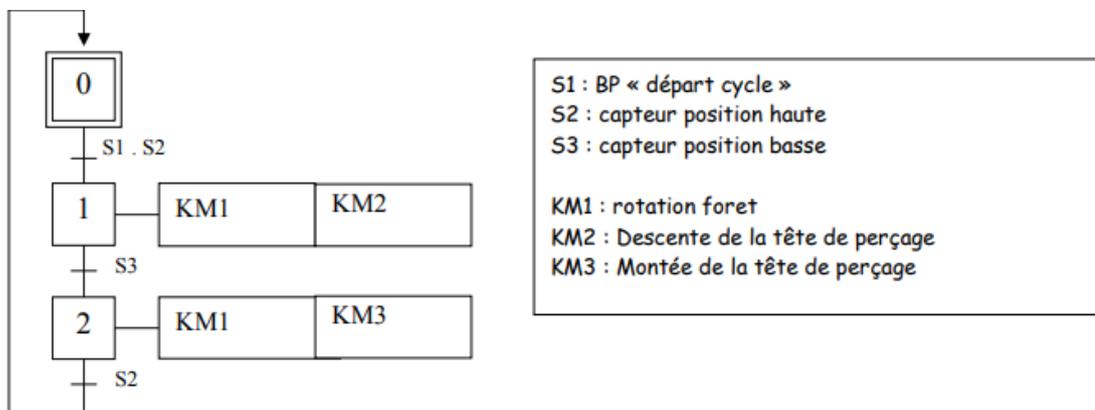
Exercice 1 :

Traduire en Ladder le Grafcet du système de chariot suivant :



Exercice 2 :

Donner le programme en ladder du GRAFCET suivant d'une perceuse automatisée.



Equations d'activation des étapes :

CA1 = .....

CA2 = .....

CA0 = .....

Equations d'évolution du GRAFCET

X1 = .....

X2 = .....

X0 = .....

Equations des pré-actionneurs

KM1 = .....

KM2 = .....

KM3 = .....

**Exercice 3 :**

Convertir le GRAFCET suivant en LADDER :

