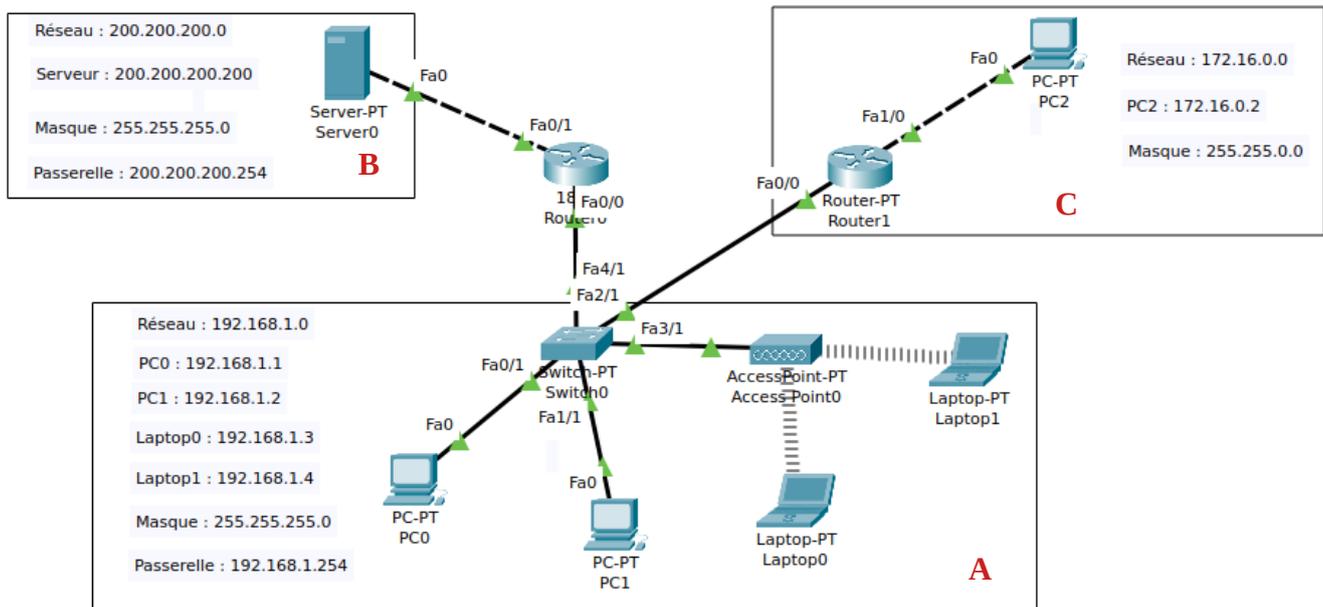


## TP N°6 Routage statique et dynamique

Le routage est le processus de sélection du chemin le plus optimal pour acheminer les données d'un point à un autre dans un réseau. Les routeurs sont des appareils réseau qui utilisent des tables de routage pour déterminer le chemin à suivre pour chaque paquet de données.

Dans ce TP, nous allons ajouter un troisième réseau local, nommé C, à notre réseau du TP5. Ce réseau sera connecté au commutateur (voir la figure ci-après).



- Q1.** Construire le réseau ci-dessus et configurer les périphériques finaux avec les paramètres réseaux indiqués.
- Q2.** En utilisant le mode de configuration **graphique**, configurez les deux interfaces du **Routeur 1** avec des adresses IP appropriées de votre choix.
- Q3.** Ajouter des routes statiques aux **Routeur 0** et **Routeur 1**, en utilisant la méthode graphique, pour permettre aux équipements du réseau local « C » d'accéder au serveur qui se trouve sur le réseau 200.200.200.0 .
- Q4.** Vérifier la bonne communication entre les équipements du réseau local « C » et le serveur en utilisant la méthode **graphique** (temps réel).
- Q5.** Activer le routage dynamique (**RIP**), à l'aide des lignes de commandes, en spécifiant sur quels réseaux les routeurs (**Routeur 0** et **Routeur 1**) doivent diffuser leurs tables de routage pour que les équipements des 3 sous-réseaux (**A,B** et **C**) puissent communiquer entre eux.

**Q6.** Vérifier la bonne communication entre tous les postes en utilisant la méthode graphique.

**Q7.** En mode simulation, observez le cheminement des paquets grâce au protocole RIP.