

University of Badji Mokhtar, Annaba, Computer Science Department, L03, S-06, **App-Mobile**,  
Exam, **Date** : 29-05-2023, **Duration** 1h :00m, **Dr. GHAZI**,

**Question 1**, (3 points) : Donner les différences entre le développement Mobile et le développement Desktop ?

**Question 2**, (3 points) : C'est quoi le Back-end et le Front-end, citer des exemples de technologies qu'on peut utiliser dans ces deux parties dans une application mobile?

**Question 3**,(3 points): Dans une application mobile on peut stocker les données selon plusieurs méthodes, citer quelques unes ?

**Question 4**, (11 points)

On souhaite développer une application qui permet aux étudiants de consulter leurs notes, contacter l'administration de leurs département, demander des documents, déposer des justificatifs d'absence.

A- Utiliser le diagramme de cas d'utilisation pour définir les fonctionnalités de l'application ainsi que les acteurs.

B-Proposer une architecture de l'application en précisant les technologies utilisées dans chaque partie.

C-Proposer une maquette de l'interface utilisateur de l'application et détailler les écrans de chaque fonctionnalité ainsi que les composants utilisés.