

SYLLABUS

Domaine: Mathématique-informatique Filière: Informatique

Spécialité: Licence systèmes informatiques

Semestre: Premier semestre Année scolaire: 2024/2025

Identification de la matière d'enseignement

Intitulé: Interfaces homme-machine

Unité d'enseignement : UEF52

Nombre de crédits :05 Coefficient : 03

Volume horaire hebdomadaire total: 4h30

- Cours (nombre d'heures par semaine) : 1h30

- Travaux dirigés (nombre d'heures par semaine) : 1h30

- Travaux pratiques (nombre d'heures par semaine) : 1h30

Responsable de la matière d'enseignement

Nom, Prénom, Grade : Dr. Rouabhia Chahrazed

Localisation du bureau : Département d'informatique, Bureau N°20

Email: c_rouabhia@yahoo.fr

Horaire du cours et lieu : Lundi, 12h :30 à l'amphi 15



Description de la matière d'enseignement

Pré-requis : Programmation orientée objets (ex. Java, QT, C++Builder,)

Connaissances en génie logiciel.

Objectif général de la matière d'enseignement :

Introduire les étudiants au développement d'interfaces graphiques ergonomiques.

Objectifs d'apprentissage :

L'étudiant doit être en mesure :

- d'appliquer les règles heuristiques et les recommandations ergonomiques,
- d'appliquer les guides de styles (textes, couleurs, icones, menus, etc),
- de concevoir une interface graphique utile et utilisable,
- d'évaluer une interface graphique.

Contenu de la matière d'enseignement

Voir le planning du déroulement du cours (page 3)

Modalités d'évaluation

Nature du contrôle	Pondération en %
Examen	60
Travaux dirigés	20
Travaux pratiques	20
Total	100%



Références & Bibliographie

Textbook (Référence principale) :

Titre de l'ouvrage	Auteur	Editeur et année
Interfaces graphiques : conception et modélisation	Crampes Jean Bernard	Ellipses,1997
Ergonomic criteria for the evaluation of human-computer interfaces.	Christian Bastien, Dominique Scapin	RT-0156, INRIA. 1993, pp.79. inria-00070012
Evaluation ergonomique des interfaces utilisateur : un pas vers l'automatisation.	Sandrine Balbo	Université Joseph-Fourier - Grenoble I, 1994.
The definite guide to X-Windows system	A.Nye et T.O'Reilly	(Motif edition), O'Reilly&Associates

Planning du déroulement du cours (prévisionnel)

Titre du cours
Introduction aux interfaces homme-machine
Interfaces Graphiques et Styles d'interactions
Recommandations ergonomiques
2 1
Design des Interfaces Graphiques (Guide de style)
Aspects Cognitifs et Théories Scientifiques pour 'Ergonomie
Méthodologies de conception des interfaces Graphiques
Méthodologies d'évaluation des interfaces Graphiques