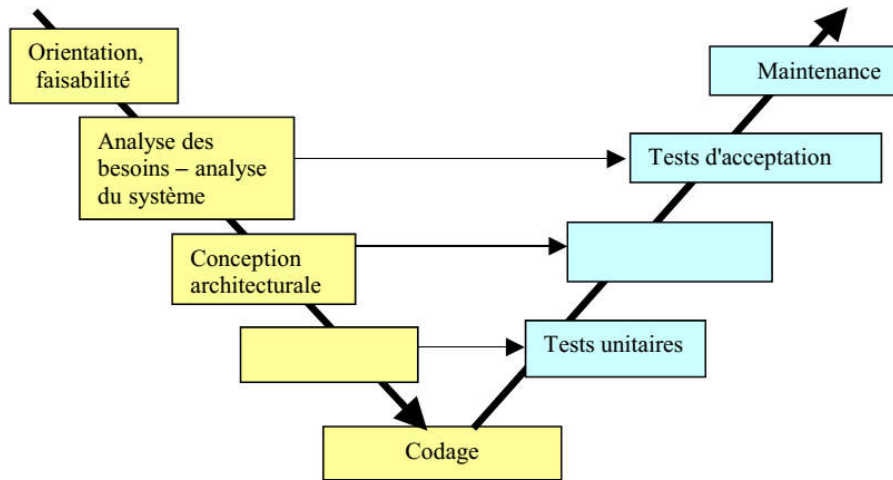


Série de TD 1 Cycle de vie logiciel et diagramme de cas d'utilisation

Exercice 1

Dans le cycle de vie en V, remplissez les 2 cases vides. Que signifient les flèches horizontales ?



Exercice 2

En considérant le cycle de vie d'un logiciel, **Indiquer la ou les phases où est produit chacun des documents suivants :**

Manuel d'utilisation finale, conception architecturale, plan d'assurance qualité, spécification des modules, code source, cahier de charges, plan de test, manuel utilisateur préliminaire, conception détaillée, estimation des coûts, calendrier du projet, rapport des tests, documentation.

Exercice 3

À l'achat d'un nouveau véhicule, le chef de parc procède à son enregistrement. Le chef de parc ajoute le véhicule à la flotte de l'entreprise. Le chef de parc peut supprimer le véhicule en cas de vente de ce dernier, de la liste des véhicules du parc automobile. Le chef de parc peut modifier et consulter le véhicule. Le chef service patrimoine et le responsable structure (directeur) peuvent consulter aussi le véhicule.

1. Dessinez le diagramme de cas d'utilisation.
2. Donner la description textuelle des cas suivants : « S'authentifier », « Ajouter Véhicule ».

Exercice 4

Le déroulement normal d'utilisation d'une caisse enregistreuse est le suivant:

1. Un client arrive à la caisse avec des articles
2. Le caissier enregistre le numéro d'identification de chaque article, ainsi que la quantité si celle-ci est supérieure à 1
3. La caisse affiche le prix de chaque article et son libellé
4. Lorsque tous les articles ont été enregistrés, le caissier signale la fin de la vente
5. La caisse affiche le total des achats

Série de TD 1 Cycle de vie logiciel et diagramme de cas d'utilisation

6. Le client choisit son mode de paiement:
 - Liquide : le caissier encaisse l'argent et la caisse indique le montant éventuel à rendre au client
 - Chèque : le caissier note l'identité du client et la caisse enregistre le montant sur le chèque
 - Carte de crédit : un terminal bancaire fait partie de la caisse, il transmet la demande à un centre d'autorisation multi-banques
7. La caisse enregistre la vente et imprime un ticket
8. Le caissier transmet le ticket imprimé au client
9. Un client peut présenter des coupons de réduction avant le paiement. Lorsque le paiement est terminé, la caisse transmet les informations relatives aux articles vendus au système de gestion des stocks. Tous les matins, le responsable du magasin initialise les caisses pour la journée.

Question 1: Donnez un diagramme de cas d'utilisation pour la caisse enregistreuse.

Question 2: Donnez une description textuelle du cas d'utilisation paiement