

TD 1 cycle de vie logiciel

Exercice 1

- 1- En Ingénierie de logiciel, que représente d'après vous la « spécification » ?
- 2- Qu'entend-on par méthode de spécification formelle ? Citez des exemples.
- 3- A quels types de besoins essayent de répondre les modèles de cycle de vie qui sont proposés en général ?
- 4- Pourquoi pensez-vous que les phrases suivantes ne devraient pas apparaître dans un document de spécification ?
 - Le produit doit être développé à un coût raisonnable
 - Le produit doit être implémenté dans le langage de programmation le plus sûr
- 5- Décrire deux cas de problèmes que l'on peut rencontrer lors d'un développement en équipes.
- 6- Pourquoi le développement logiciel est devenu de plus en plus un travail d'équipes de professionnels en logiciel ?

Exercice 2

1) Pour une journée porte ouverte une entreprise de développement décide de montrer ces différents logiciels aux utilisateurs présents, durant cette exposition un utilisateur d'un logiciel rapporte les défauts suivants:

- Le logiciel ne fournit pas toutes les fonctionnalités attendues.
- L'apprentissage de l'utilisation du logiciel est fastidieux.
- Les résultats donnés par le logiciel sont parfois erronés.
- Le logiciel consomme beaucoup de CPU pour des requêtes qui semblent simples.

Question : En tant qu'ingénieure en Génie Logiciel quelles sont les qualités manquantes dans ce logiciel ?

2) L'entreprise de développement souhaite se lancer dans le e-commerce , expliquer pourquoi le développement incrémental est l'approche la plus efficace pour le développement des systèmes logiciels de commerce. Pourquoi ce modèle est moins approprié à l'ingénierie des systèmes de temps réel?

3) L'entreprise de développement souhaite dans un futur proche avoir un système de réalité virtuelle pour soutenir la maintenance des logiciels , quel serait le cycle de vie le mieux adapté justifier.