

Série TD1

Question 1: Imaginez un monde sans sécurité informatique. Quels seraient les impacts sur la vie quotidienne des individus, des entreprises et des États ?

À partir de cette réflexion, quels sont les principales motivations qui justifient la nécessité de la sécurité informatique ?

Question 2: Déterminez si chaque incident relève de la sécurité interne ou externe, puis proposez une solution efficace pour éviter qu'il ne se reproduise à l'avenir.

1. Un employé télécharge par erreur un logiciel infecté depuis son ordinateur professionnel
2. Un hacker tente d'arrêter la plateforme d'une entreprise via une attaque de déni de service distribué (DDoS).
3. Un mot de passe faible d'un cadre supérieur est piraté et utilisé pour accéder aux données confidentielles.
4. Une e-mail frauduleux (phishing) cible plusieurs employés pour voler leurs identifiants.
5. Un technicien en interne copie des fichiers sensibles sans autorisation.
6. Un employé perd son ordinateur portable professionnel contenant des données sensibles

Question 3: Analyses des risques et préjudices

1. Expliquez avec vos propres mots les concepts suivants en sécurité informatique : **vulnérabilité, menace, attaque, préjudice, probabilité et risque**.
2. Illustrer votre explication avec un exemple concret lié à une **injection SQL**, en tenant compte du fait que vous devez concevoir un site web ou une application.
3. **Calcul :** Si la probabilité d'une attaque est de 30 % et que le préjudice potentiel est estimé à 100 000 €, quel est le risque associé ? Utilisez la formule d'estimation du risque.

Question 4 : Politiques de sécurité

1. Qu'est-ce qu'une politique de sécurité et quels sont ses objectifs ?
2. Associez chaque scénario ci-dessous à l'objectif de sécurité qu'il compromet:
 - a. Un serveur tombe en panne, rendant les données inaccessibles pendant plusieurs heures ()
 - b. Un acteur malveillant accède à une base de données client en exploitant une faille de sécurité (.....)
 - c. Un virus altère des fichiers critiques sur un serveur.
 - d. Un threat actor utilise les identifiants volés d'un employé pour accéder au réseau de l'entreprise ()
 - e. Une transaction financière est effectuée, mais aucun enregistrement de l'utilisateur ne peut en attester (.....)
 - f. Un client ne peut pas passer une commande en ligne, alors que le système prouve le contraire ()
 - g. Un fichier confidentiel est modifié en transit par un attaquant (.....)
 - h. Une panne de serveur entraîne une perte de données, et il est impossible d'en identifier la cause exacte (.....)

3. Quelle est la différence entre un pare-feu (Firewall), un système de détection d'intrusion (IDS) et un système de prévention d'intrusion (IPS) dans la mise en œuvre d'une politique de sécurité ?

Question5:Attaquesetcontre-mesures

1. Quelleestladifférenceentreuneattaquepassiveetuneattaquactive?Donnezunexemplepour chaque type.
2. Complétez le tableau suivant en associant chaque type d'attaque à sa catégorie, sa description et un exemple :

Type d'attaque	Catégorie	Description	Exemple
Interception			
Interruption			
Modification			
Fabrication			

Question6:La normeISO 27000

1. Quelestl'objectifprincipaldelanormeISO27000?
2. Quellessontlesprincipalesnormesdelafamille ISO27000etquelestlerôlededeachue norme?
3. Quellessontlesquatraphasesdela normeISO27000etquelestl'objectifdedeachuephase.

Série TD1

Question 1: Imaginez un monde sans sécurité informatique. Quels seraient les impacts sur la vie quotidienne des individus, des entreprises et des États ?

À partir de cette réflexion, quels sont les principales motivations qui justifient la nécessité de la sécurité informatique ?

(Dans le cours, première page)

Question 2: Déterminez si chaque incident relève de la sécurité interne ou externe, puis proposez une solution efficace pour éviter qu'il ne se reproduise à l'avenir.

1. Un employé télécharge par erreur un logiciel infecté depuis son ordinateur professionnel
2. Un hacker tente d'arrêter la plateforme d'une entreprise via une attaque de déni de service distribué (DDoS).
3. Un mot de passe faible d'un cadre supérieur est piraté et utilisé pour accéder aux données confidentielles.
4. Un e-mail frauduleux (phishing) cible plusieurs employés pour voler leurs identifiants.
5. Un technicien interne copie des fichiers sensibles sans autorisation.
6. Un employé perd son ordinateur portable professionnel contenant des données sensibles

	Scénario	Notions à discuter	Type de sécurité	Solution
1	Un employé télécharge par erreur un logiciel infecté depuis son ordinateur professionnel.	/	Interne	Formation des employés sur la cybersécurité + Mise en place d'un système de restriction des téléchargements.
2	Un hacker tente de pénétrer votre réseau via une attaque de déni de service (DDoS).	DoS, How it works + DDoS	Externe	Utilisation d'une protection anti-DDoS et d'un pare-feu avancé.
3	Un mot de passe faible d'un cadre supérieur est piraté et utilisé pour accéder aux données confidentielles.	Brute force	Interne	Imposition de mots de passe forts + Activation de l'authentification à deux facteurs (2FA).
4	Un e-mail frauduleux (phishing) cible plusieurs employés pour voler leurs identifiants.	Phishing	Externe	Filtrage des e-mails + Sensibilisation des employés au phishing.
5	Un technicien interne copie des fichiers sensibles sans autorisation.	Gestion d'accès	Interne	Surveillance des accès aux fichiers + Mise en place d'une gestion stricte des autorisations.
6	Un employé perd son ordinateur portable professionnel Contenant des données sensibles	\	Interne	Les données sensibles doivent être stockées dans un endroit (serveur) sécurisé (sécurité physique)

Question 3: Analyses des risques et préjudices

1. Expliquez avec vos propres mots les concepts suivants en sécurité informatique : **vulnérabilité**, **menace**, **attaque**, **préjudice**, **probabilité** et **risque**.

Une **vulnérabilité** est une faiblesse ou une faille dans un système, un logiciel, un réseau ou un processus qui pourrait être exploitée par une menace.

Une **menace** est tout élément ou événement susceptible d'exploiter une vulnérabilité et de causer un dommage. Une menace peut être intentionnelle (pirate informatique) ou accidentelle (erreur humaine, catastrophe naturelle).

Une **attaque** est l'action concrètement menée par une menace pour exploiter une vulnérabilité. Elle peut être technique (virus, phishing, injection SQL) ou sociale (ingénierie sociale).

Le **préjudice** est l'impact négatif causé par une attaque réussie. Cela peut être une perte financière, une atteinte à la réputation, une violation de données, etc.

La **probabilité** est la mesure du risque qu'une menace exploite une vulnérabilité. Plus une faille est facile à exploiter, plus la probabilité d'une attaque est élevée.

Le **risque** est le résultat de la combinaison entre une vulnérabilité, une menace, et la probabilité d'exploitation, menant à un préjudice.

2. Illustrer votre explication avec un exemple concret lié à une **injection SQL**, en tenant compte du fait que vous devez concevoir un site web ou une application.

L'injection SQL : est une attaque qui exploite une faille dans une application pour injecter du code SQL malveillant, permettant d'accéder, modifier ou supprimer des données dans une base de données.

Exemple d'une requête ordinaire :

```
SELECT * FROM utilisateurs WHERE username='$input' AND password='$password';
```

Un attaquant peut entrer :

'OR 1=1--

Ce qui transforme la requête en :

```
SELECT * FROM utilisateurs WHERE username='' OR 1=1--' AND password='';
```

Cela donne accès à tous les comptes.

Illustrer votre explication avec un exemple concret lié à une injection SQL :

- **Vulnérabilité** : Formulaire acceptant des entrées utilisateurs sans filtrer les requêtes préparées.
- **Menace** : Un attaquant tente d'exploiter cette faille pour accéder aux données.
- **Attaque** : L'attaquant injecte du code SQL ('OR 1=1--') pour contourner l'authentification.
- **Préjudice** : Vol ou suppression des données, compromission des comptes utilisateurs.
- **Probabilité** : Élevée si aucune protection n'est mise en place.
- **Risque** : Critique si l'application contient des données sensibles et qu'aucune mesure de sécurité n'est appliquée.

3. **Calcul** : Si la probabilité d'une attaque est de 30 % et que le préjudice potentiel est estimé à 100 000 €, quel est le risque associé ? Utilisez la formule d'estimation du risque.

Formule: $\text{Risque} = \text{préjudice} \times \text{Probabilité de production}$

Données:

Probabilité d'attaque = 30 % = 0.30

Préjudice potentiel = 100 000 €

Calcul:

$\text{Risque} = 0.30 \times 100000 \text{ €}$

Risque = 30000 €

Interprétation:

Le risque estimé est 30 000 €. Cela signifie qu'en moyenne, l'impact financier attendu de cette attaque est de 30 000 €, ce qui justifie la mise en place de mesures de sécurité pour réduire soit la probabilité d'attaque, soit le préjudice potentiel.

Question 4 : Politiques de sécurité

1. Qu'est-ce qu'une politique de sécurité et quels sont ses objectifs ?

(Def dans le cours: Une politique de sécurité est un ensemble de règles, de procédures et de bonnes pratiques mises en place pour protéger les systèmes informatiques, les données et les utilisateurs contre les menaces et les risques de sécurité)

Objectifs: Disponibilité, Confidentialité, Intégrité, Authentification, Traçabilité, Non-répudiation)

2. Associez chaque scénario ci-dessous à l'objectif de sécurité qu'il compromet:

- Un serveur tombe en panne, rendant les données inaccessibles pendant plusieurs heures (Disponibilité)
- Un acteur malveillant accède à une base de données client en exploitant une faille de sécurité (Confidentialité)
- Un virus altère des fichiers critiques sur un serveur (Intégrité)
- Un threat actor utilise des identifiants volés d'un employé pour accéder au réseau de l'entreprise (Authentification)
- Une transaction financière est effectuée, mais aucun enregistrement de l'utilisateur ne peut en attester (Traçabilité)
- Un client n'a pas passé une commande en ligne, alors que le système prouve le contraire (Non-répudiation)
- Un fichier confidentiel est modifié en transit par un attaquant (Confidentialité et Intégrité)
- Une panne de serveur entraîne une perte de données, et il est impossible d'en identifier la cause exacte (Disponibilité et Traçabilité)

3. Quelle est la différence entre un pare-feu (Firewall), un système de détection d'intrusion (IDS) et un système de prévention d'intrusion (IPS) dans la mise en œuvre d'une politique de sécurité ?

Pare-feu (Firewall): Filtre le trafic réseau en appliquant des règles de sécurité pour autoriser ou bloquer les connexions. Il agit comme une barrière entre un réseau sécurisé et un réseau non fiable.

Système de détection d'intrusion (IDS) : Surveille les logs (réseau, système, ..) qui dépasse le Firewall et détecte les activités suspectes ou malveillantes, mais il n'intervient pas directement pour bloquer les attaques.

Système de prévention d'intrusion (IPS) : Fonctionne comme un IDS, mais avec la capacité de bloquer ou neutraliser automatiquement les menaces détectées en temps réel.

Question 5: Attaques et contre-mesures

1. Quelle est la différence entre une attaque passive et une attaque active? Donnez un exemple pour chaque type.

Attaque passive : L'attaquant espionne les communications ou collecte des informations sans modifier les données ni perturber le système. L'objectif est la surveillance ou l'exfiltration d'informations.

Exemple : L'écoute clandestine d'un trafic réseau (sniffing) pour capturer des identifiants de connexion.

Attaque active : L'attaquant modifie, altère ou interrompt les communications ou les données pour causer des dommages ou obtenir un avantage.

Exemple : Une injection SQL permettant à un attaquant de modifier ou supprimer des données d'une base.

2. Complétez le tableau suivant en associant chaque type d'attaque à sa catégorie, sa description et un exemple :

Type d'attaque	Catégorie	Description	Exemple
Interception	Passive	Dans le cours	Sniffing
Interruption	Active		ARP Poisoning
Modification	Active		Man in the middle (MitM)
Fabrication	Active		DDoS

Question 6: La norme ISO 27000

1. Quel est l'objectif principal de la norme ISO 27000?
2. Quelles sont les principales normes de la famille ISO 27000 et quel est le rôle de chaque norme?
3. Quelles sont les quatre phases de la norme ISO 27000 et quel est l'objectif de chaque phase?

Sécurité informatique

Série2 :Initiationàlacryptographie(César/ Transposition)

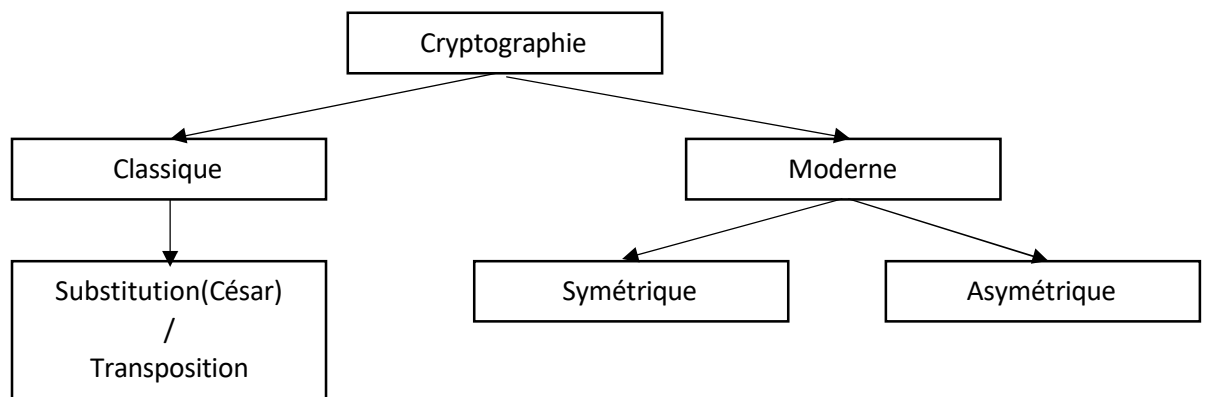
«La cryptographie est l'art et la science de sécuriser les communications en transformant des informations en un format illisible pour toute personne non autorisée, puis en les rendant lisibles uniquement pour ceux qui possèdent la clé de déchiffrement appropriée. »

1. Objectifs de la Cryptographie?

2. Principaux Concepts:

- ❖ Chiffrement
- ❖ Déchiffrement
- ❖ Clé
- ❖ Algorithme
- ❖ Cryptanalyse

3. Types de Cryptographie:



Exercice1:(Algorithme de César)

Chiffrement avec l'algorithme de César

Chiffrez le message suivant en utilisant l'algorithme de César avec un décalage de 3 lettres: Message clair : "BONJOUR"

Déchiffrement avec l'algorithme de César

Déchiffrez le message suivant qui a été chiffré avec l'algorithme de César avec un décalage de 5 lettres: Message chiffré : "GFION RTPMYFW"

Déchiffrement sans clé avec l'algorithme de César

Déchiffrez le message suivant qui a été chiffré avec l'algorithme de César sans connaître le décalage: Message chiffré : "HUUHIH"

Exercice2:(Algorithmedechiffrementpartransposition)

Par exemple, en utilisant la clé $k=164325$

Le message clair $M = \text{«MESSAGESECRETACHIFFRERPARTRANSPOSITION»}$,

Nous obtenons le cryptogramme $C = \text{«METFRPOARIPNTSCHRAI SECERSGEFASIESARTON»}$

Chiffrement	Déchiffrement
1. Calculer le nombre de caractères du message clair M .	1. Calculer le nombre de caractères du message Chiffré C .
2. Préparation de la matrice:	2. Préparation de la matrice:
a. Colonnes (selon la clé)	a. Colonnes (selon la clé) $-6-$
b. Lignes ($\text{Nb.M} / \text{Nb.Cle}$)	b. Lignes ($\text{Nb.M} / \text{Nb.Cle}$) $6+6+ \dots + 2$
3. Remplissage par Lignes	3. Remplir le message C par Colonnes selon la clé
4. Écrire le message par Colonnes selon la clé	4. Écrire le message M par lignes

Quelle est le cryptogramme C correspondant au texte clair $M = \text{«MATHEMATIQUESETINFORMATIQUE»}$ et la clé $k = \text{«356124»}$?

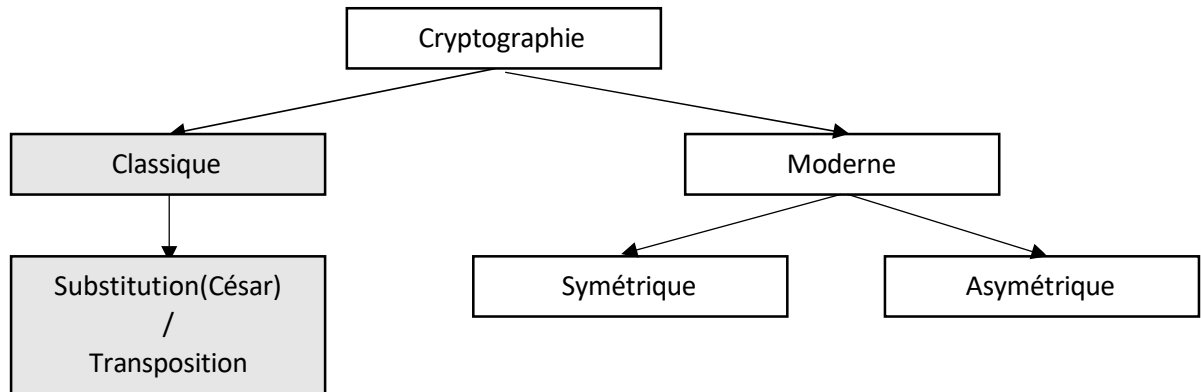
Quelle est le texte clair M correspondant au cryptogramme $C = \text{«USCCLSETFEIESTCSEAD EXCENA»}$ et la clé $k = \text{«356124»}$?

TDSécuritéInformatique

SérieTD3.1:CryptographieSymétrique(S-DES)

Rappel:

- ❖ Série1:Service,Menaces,Mécanismes,ISO 27002
- ❖ Série2:Cryptographieclassique(César,Transposition)



CryptographieSymétrique(S-DES):

1. Quelleestladifférenceentrelacryptographiesymétriqueetasymétrique?
2. Commentlesdeuxpartiescommunicantess''échangent-elleslclésecrète danslecontextedela cryptographie symétrique afin de garantir la confidentialité des données échangées ?
3. Listedesalgorithmesdechiffrementsymétriquelesplusconnus:
 - ❖ AES(AdvancedEncryption Standard)
 - ❖ ~~DES(Data Encryption Standard)~~
 - ❖ 3DES(Triple Data Encryption Standard)
4. Quelleestla différence fondamentaleentrel'algorithme **S-DES**(SimplifiedDataEncryptionStandard)et le **DES** (Data Encryption Standard) complet ?

S-DESor**SimplifiedDataEncryptionStandard**

1. S-DESchiffredesblocsde**8 bits**.
2. La **clé**dechiffrementestde**10 bits**.
3. Deuxjoursdechiffrement.

Exemple:

TrouvezlesvaleursdeK1,K2,etletextechiffréenutilisantl'algorithmeS-DESaveclesparamètres suivants :

- ❖ Clé:10111 00111->K1: 1011 1110/ K2: 1101 1011
- ❖ Plaintext:01101100

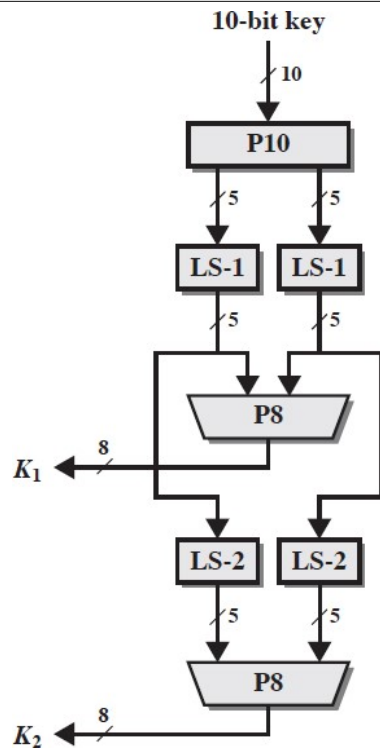
Exercice 01:

TrouvezlesvaleursdeK1,K2,etletextechiffréenutilisantl'algorithmeS-DESaveclesparamètres suivants :

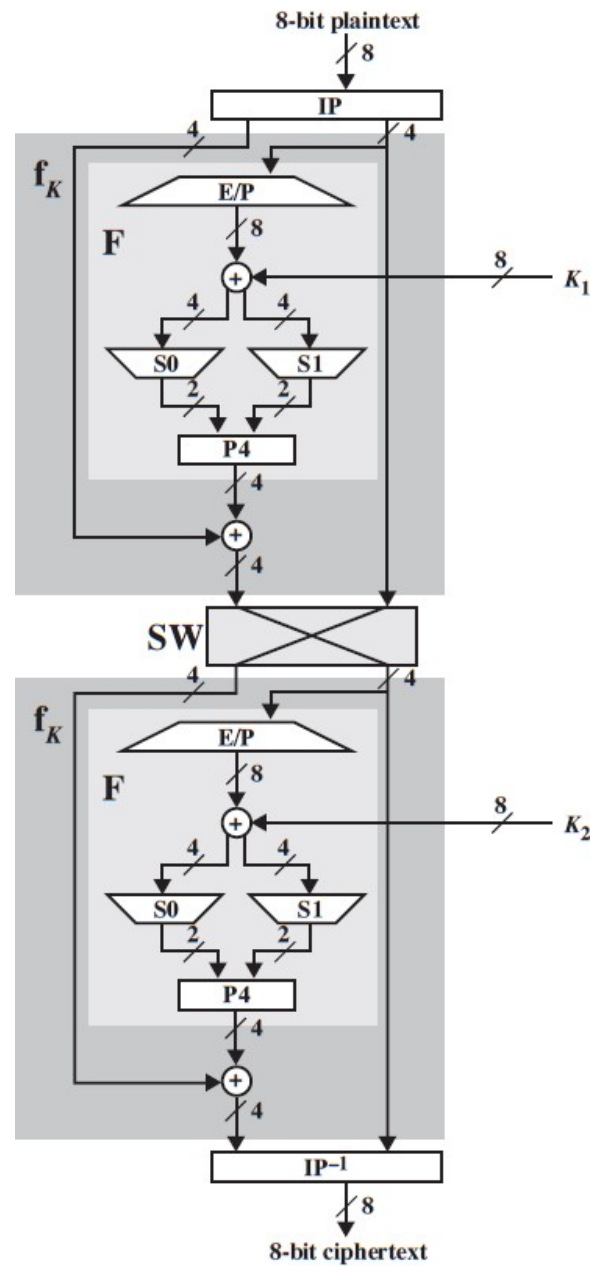
- ❖ Clé: 10100 00010
- ❖ TexteClair(r):01110010

Indiquezclairementvoscalculspourchaqueétape.

1. Génération des Clés



2. Chiffrement



Permutations (inchangeable)

P10									
3	5	2	7	4	10	1	9	8	6

P8									
6	3	7	4	8	5	10	9		

IP									
2	6	3	1	4	8	5	7		

IP ⁻¹									
4	1	3	5	7	2	8	6		

E/P									
4	1	2	3	2	3	4	1		

P4			
2	4	3	1

$$S0 = \begin{matrix} & 0 & 1 & 2 & 3 \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 3 & 2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$S1 = \begin{matrix} & 0 & 1 & 2 & 3 \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 3 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

TDSécuritéInformatique

SérieTD3.2 :CryptographieAsymétrique(RSA)

À votre avis, quelles sont les limites de la cryptographie symétrique ?

Cryptographie asymétrique: L'algorithme RSA

L'algorithme RSA est un algorithme de cryptographie asymétrique largement utilisé. RSA a été publié pour la première fois en 1977 par Ron Rivest, Adi Shamir et Leonard Adleman, d'où son nom RSA (Rivest-Shamir-Adleman).

1. Chaque utilisateur possède deux clés : une clé publique et une clé privée.
2. La clé privée doit être stockée de manière sécurisée et ne doit jamais être divulguée à quiconque.
3. Il est impossible de déduire une clé à partir de l'autre, car elles sont générées à l'aide de formules mathématiques irréversibles.
4. Si vous chiffrez un message avec l'une des clés, vous pouvez le déchiffrer avec l'autre clé correspondante.

RSA : Mode de Fonctionnement

Phase 1: Génération des clés (publique et privée)

1. **Choisir deux nombres premiers distincts** : Choisissez deux nombres premiers distincts p et q . Ces nombres doivent être suffisamment grands pour assurer la sécurité du système. Plus ces nombres sont grands, plus la sécurité est renforcée. ($P=3, Q=11$)
2. **Calculer n** : Calculez le produit des deux nombres premiers : $n = p \times q$.
3. **Calculer la fonction d'Euler $\varphi(n)$** : Calculez la fonction d'Euler de n , qui est le nombre d'entiers positifs inférieurs à n qui sont premiers avec n . Pour deux nombres premiers distincts p et q , $\varphi(n) = (p-1) \times (q-1)$.
4. **Choisir l'exposant de chiffrement public (e)** : Sélectionnez un entier e tel que $1 < e < \varphi(n)$ et e est premier avec $\varphi(n)$. e est généralement choisi petit.
5. **Calculer l'exposant de déchiffrement privé (d)** : en utilisant l'algorithme d'Euclide étendu, calculez l'exposant de déchiffrement d : $d \times e \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$
6. **Clés générées** : Les clés publiques sont (n, e) et la clé privée est d .

Une fois que vous avez généré les clés, vous pouvez utiliser la clé publique pour chiffrer les messages et la clé privée pour les déchiffrer.

Phase 2: Chiffrement du message

Si M est un entier naturel strictement inférieur à n représentant un message, alors le message chiffré sera

représenté par : $C = M^e \pmod{n}$ (prenons Exemple : $M=4 \rightarrow C=31$)

Phase 3: Déchiffrement du message

$M = C^d \pmod{n}$

Exercice 01:

Alice souhaite envoyer le message "Hello" à Bob de manière sécurisée en utilisant RSA. Les paramètres de déchiffrement sont les suivants : $p = 17, q = 11, e = 7$

- Calculez N , l'entier de module RSA.
 - Calculez $\phi(N)$, la fonction d'Euler de N .
 - Vérifiez que e est premier avec $\phi(N)$.
 - Trouvez l'exposant de déchiffrement d .
1. Bob choisit le mot "Hello" à envoyer à Alice. Utilisez le code ASCII pour transformer les lettres en chiffres entiers, puis utilisez la clé publique (N, e) pour chiffrer le message.
 2. Alice utilise sa clé privée pour déchiffrer le message.