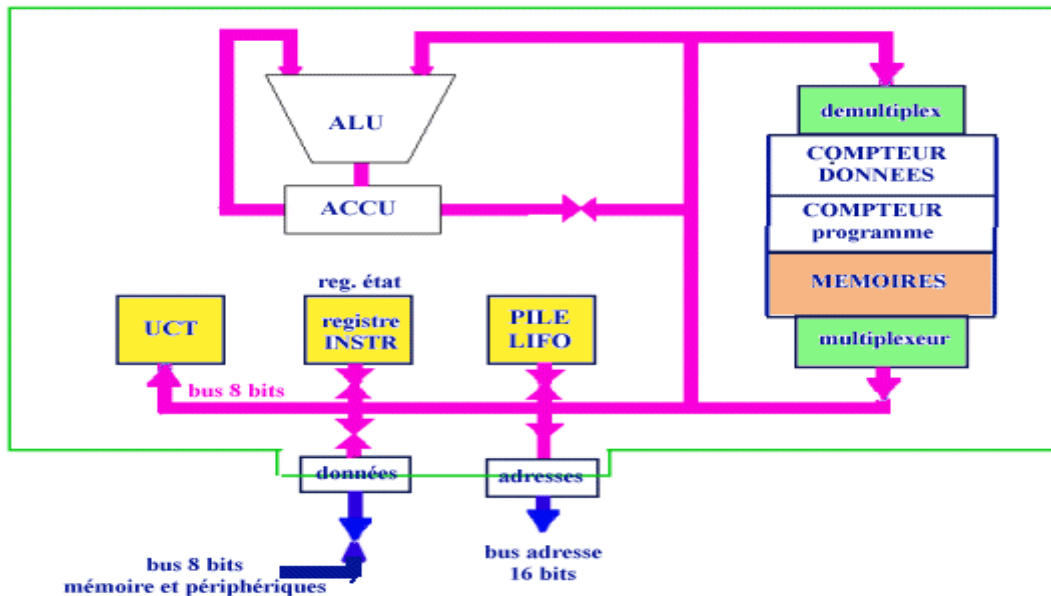


TD 3 Instructions arithmétiques



But : test des instructions ADD, SUB, ADC et SBB et applications

Ex 1: écrire un programme qui calcul la somme de deux nombres à 16 bits.
 $A = a_1a_0$ et $B = b_1b_0$.

Ex2 : Ecrire un programme qui calcul $C = B - A$ pour deux mots A, B à 16 bits.

Ex3 : écrire un programme qui calcule la somme des cases mémoires 8000-8010 et range le résultat dans la case 8020.

Ex4 : écrire un programme qui calcul le nombre de case contenant une valeur $> 0F$ dans l'espace 8000-8020 et range le résultat dans la case 30.

Ex 5 : Donner un Algorithme qui calcul $D = A * B$, A et B à 8 bits.

EX6 : Donner un Algorithme qui calcul $C = A / B$ et retenue dans D ;

Note : $A \rightarrow 8000$, $B \rightarrow 8001$, $C \rightarrow 8002$ et $D \rightarrow 8003$.