

# Base de Données Orienté

# Objet

Djellali H.

Master Réseau M1 RSI

Janvier 2021

# HISTORIQUE RAPIDE DES SGBD

- **Première génération (années 60)**  
Séparation de la description des données et des programmes d'application, Traitement de fichiers reliés par des structures de graphe; SGBD IDMS
- **Deuxième génération (années 70)**  
Simplification du SGBD externe ; Modèle relationnel  
Langage non procédural, SGBD ORACLE, INFORMIX, ...
- **Troisième génération (années 80)**
- **SGBD objet**
  - SGBD Relationnel objet : ORACLE 8
  - SGBD orienté objet : O2
- **Quatrième génération (années 90)**  
Bases de données et internet, Entrepôts de données (data warehouse)  
Fouille de données (data mining)

# BD Objets

- Approche Révolutionnaire (SGBD Orientés Objets)
- Bancilhon & al. 89 : "Object-Oriented DBMS Manifesto", DODD Conf., dec 89
- **Objet** = modélisation d'une entité observable du réel constituée de :
  - **Attributs** : propriétés construites à partir de types primitifs
  - **Relation(s)** : propriétés dont type = référence à un ou une collection d'objet(s)
    - De méthode(s) : fonctions pouvant être appliquées à l'objet
- **Produits** : O2, ...
- **Langage standard** : OQL (ODMG)

# BD Objets

- Approche Evolutionnaire (SGBD Objet-Relational)
- ACM 89 : "Third Generation DBMS manifesto", 3 principes d'intégration:
  - intégration des nouveaux concepts **d'objets et règles** (**encapsulation, héritage**, fonctions, déclencheurs, ...)
- maintient de l'approche ensembliste, SQL, mises à jour sur vues, ...
- intégration dans les architectures ouvertes et standardisées (client-serveur)
- **Produits : Postgres, IBM DB2 CS/UDB, CA-Ingres, Illustra, UniSQL/X, Oracle 8, Informix, ...**
- **Langage standard : SQL<sub>3</sub> (ANSI X<sub>3</sub> H<sub>2</sub>)**

## Faiblesses du modèle relationnel

- **Absence de pointeurs visibles** : pour lier des données qui se correspondent, on a besoin de faire des jointures (opérations coûteuses)
- **Non support des domaines composés** : on ne peut pas avoir pas exemple un attribut qui correspond à une adresse avec le numéro de la rue, le nom de la rue, la ville, ...  
Impossible à cause de la première forme normale, qui impose l'atomicité des attributs
- **Pas d'opérations définies sur les données**
- On veut donc un SGBD capable de traiter des éléments de structure complexe ,
- des opérations sur les éléments
- des pointeurs reliant les éléments (pour de l'héritage par exemple)
- il nous faut des SGBD objet.

# DEUX MANIÈRES D'UTILISER L'OBJET DANS LES SGBD

- On part des langages objet dans lesquels on intègre les notions des SGBD (persistance des données, aspect multi-utilisateurs, ...). Ce sont
- **les SGBD orientés objet : O2** (basé sur C++)
- On part des SGBD relationnels dans lesquels on insère des notions objet. Ce sont **les SGBD**
- **relationnels objet : ORACLE 8 (SQL 3)**

# SGBD Orientés Objets

- Les 8 règles d'or d'un SGBD-OO
- Le SGBD Orienté Objet « O2 »

# Les 8 règles d'or d'un SGBD-OO

- Les 8 règles d'or d'un SGBD-OO

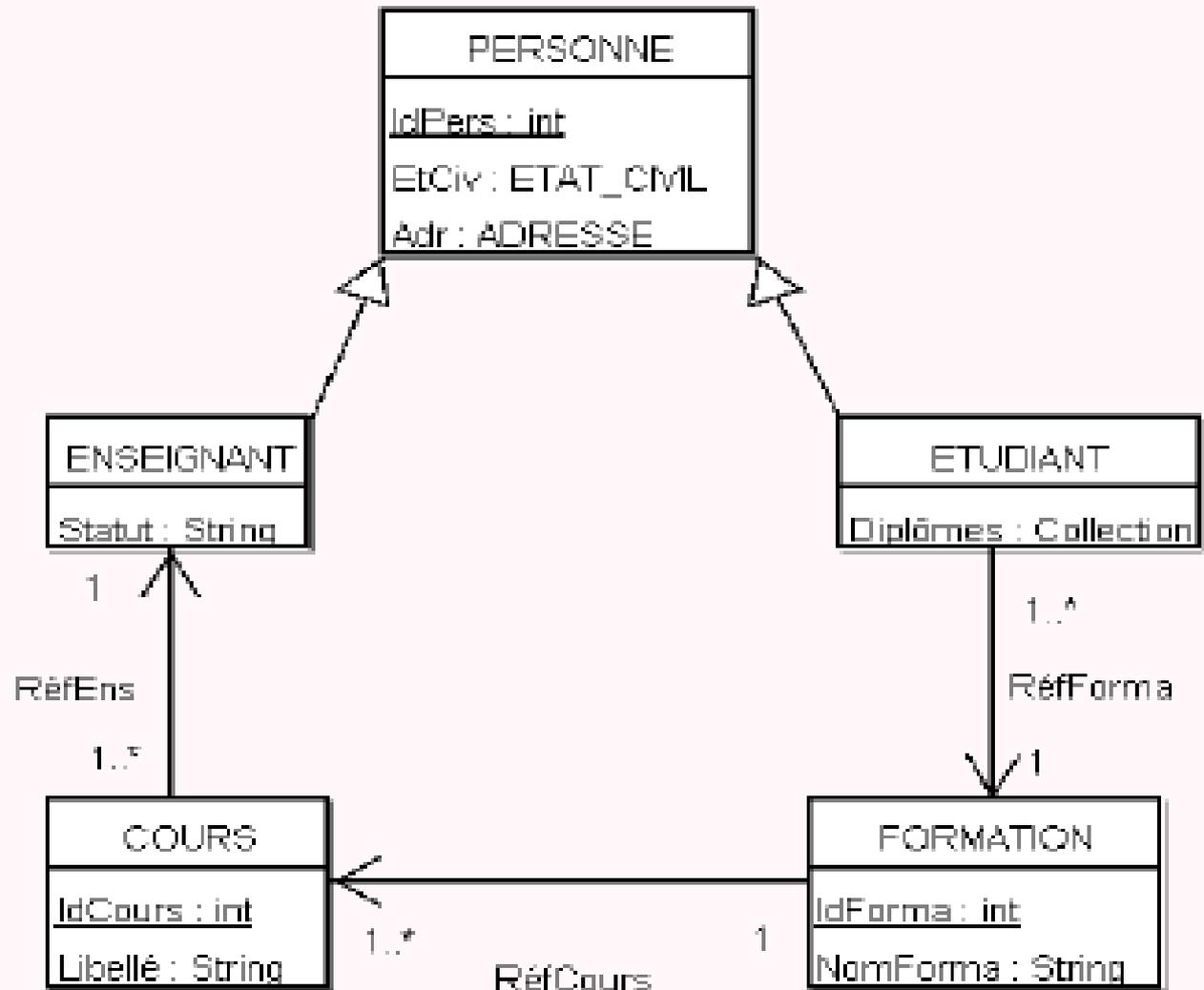
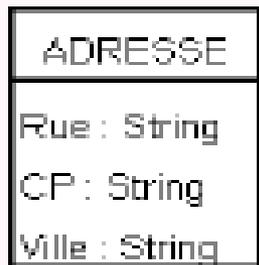
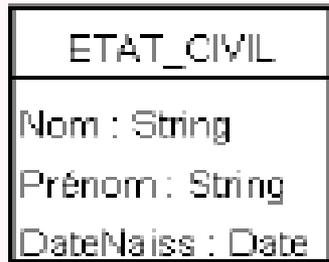
## Fondements :

- Bancilhon & al.89 : "**Object-Oriented DBMS Manifesto**",
- DODD Conf., dec 89

# Les 8 règles d'or d'un SGBD-OO

Services langage	Services BD
<b>R1 : Identité d'objet (ID)</b> mise à jour, partage, graphes sémantique d'ID	<b>R5 : Persistance</b> modèle formel, algèbre, gestion mémoire virtuelle (garb.collec.)
<b>R2 : Abstraction</b> (types/classes), liaisons dynamiques	<b>R6 : Structuration complexe</b> (attributs et entités), constructeurs (tuples, set), schéma
<b>R3 : Encapsulation</b> (méthodes, messages)	<b>R7 : Sécurité</b> confidentialité, intégrité (déclencheurs, etc...), synchronisation ; reprise après panne, transactionnel
<b>R4 : Réutilisation</b> héritage (simple, multiple), polymorphisme (surcharge), versions	<b>R8 : Interfaces non procédurales</b> traitements ad hoc, optimiseur

# Exemple BD Objet



# R1 : Identité d'objet(ID)

- **Un objet existe s'il est identifiable (OID).** Chaque objet a une identité qui lui est propre et qui le distingue de tous les autres. Cette identité est permanente et immuable. On l'appelle l'oid de l'objet (de l'anglais "object identity")
- Cette identification **est un invariant dans la vie de l'objet**
- **L'existence d'un objet est indépendante de sa valeur.**

# Identité d'objet(ID)

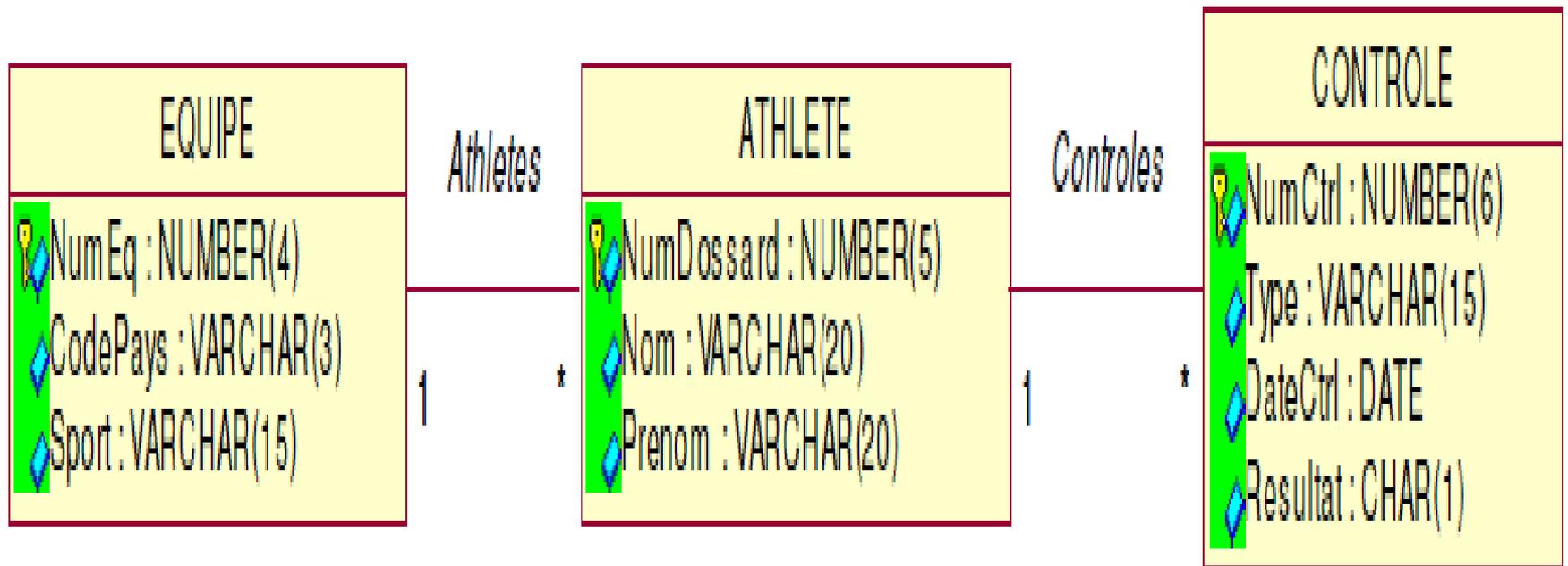
En conséquence il est possible de :

- **référer un objet de manière non ambiguë par son identifiant**
- **mettre à jour la valeur d'un objet sans remettre en cause son existence**
- **représenter des liens sémantiques entre objets (liens entre identifiants)**
- **distinguer l'identité de l'égalité (mêmes valeurs mais identités différentes)**

# Liens entre les objets

- Il existe deux types de liens entre les objets :
- Les liens de **composition**: "tel objet est composé de tel(s) objet(s)". Ces liens sont décrits par des attributs particuliers, appelés attributs référence, qui ont pour domaine une classe d'objets;
- Les liens de **généralisation / spécialisation**: "tel objet de la base décrit sous un autre point de vue (plus général ou au contraire plus détaillé) la même entité du monde réel que tel autre objet de la base". Ce sont les liens IS-A des modèles sémantiques auxquels sont associés un mécanisme d'héritage des propriétés de la classe d'objets génériques par la classe d'objets spécialisés.

# Diagramme de Classe



# R2 : Abstraction

- Possibilité d'éliminer les caractéristiques non essentielles d'un objet de façon à
- Créer des regroupements d'objets appelés "**types**" ou "**classes**"
- **un objet est alors une instance d'un type ou d'une classe**

# Encapsulation

- Le **type est défini avec tous les opérateurs spécifiques qui lui sont applicables**
- ces opérateurs sont souvent appelés "**méthodes**"
- L'appel d'une "méthode" se fait par envoi d'un "**message**"
- Seul de l'ensemble des opérateurs du type, la "**signature**" est visible pour l'utilisateur, l'implantation des opérateurs est cachée.

# Réutilisabilité

- **Polymorphisme (l'encapsulation): une fonction polymorphe (ex: afficher) peut s'appliquer à une diversité d'objets (image, texte...)**

# Héritage (abstraction - sous typage)

- Permet de factoriser entre objets:
  - Soit des Structures de Données,
  - Soit des opérateurs.
- Peut être simple, multiple, sélectif, partiel

# Persistence

- Quels objets persistent dans la BD à la suite de l'application qui les a fait naître ?

# Structuration complexe

- BDR : impossible de créer de nouveaux types à partir des types prédéfinis.
- BDO : des constructeurs permettent l'extensibilité des types de base

# Le SGBD Orienté Objet «O 2 »

- **Fonctionnalités**
- Un SGBD Orienté Objet : **O2 Technology** (à l'origine startup **INRIA**)
- Un environnement de Programmation Complet : débogueur, navigateur/éditeur dans le schéma et dans la base, une boîte à outils : **O2Query, OQL, ...**
- Des outils de génération d'interfaces : **O2Look**

# O 2 : Types et Valeurs

- Valeurs :
- *tuple* (*nom*: "Dupont", *age*: 41, *marie*: true,
- *enfants*: [ *tuple* (*prenom*: "Pierre", *age*: 18),
- *tuple* (*prenom*: "Jeanne", *age*: 14)],
- *voiture*: { *tuple* (*marque*: "renault", *modele*: "R5",  
*couleur*: "rouge"),
- *tuple* (*marque*: "volvo", *modele*: "240", *couleur*:  
*"blanche"*) } )
- { [1, 2, 3] , [3, 2, 1] , [2, 3, 1] , [3, 1, 2] }
- les valeurs atomiques : 25, 41, "Pierre", true - la  
*valeur nulle* : nil

# Les Constructeurs

- ensemble : `set (1,2, 3)` ; n-uplet : `tuple (nom: "Pierre",age: 18)` ; liste : `list (12, 14, 12)`

## Types :

- Le type spécifie le type de la valeur des objets :
- *tuple (nom: string, age: integer, marie: boolean, enfants: list (tuple (prenom: string , age: string ), voiture: set (tuple (marque: string , modele: string , couleur: string ),*
- *Set ( list ( integer ) )*

# 02 Une Classe

• les classes peuvent être utilisées comme des types atomiques

- *Classe Hôtel*

- *Type tuple (nom: string,*

*adresse: tuple (numéro: integer, rue: string, ville: **Ville**),  
étoiles: integer)*

- *method nombreDEtoiles: integer;*

# *classe Ville*

- *type tuple (nom: string, pays: Pays, carte: Carte, monuments: set (Monuments), hôtels: set (Hôtel), method nombreDeMonuments: integer;*

# Plan

- **Introduction**

- Types d'objets et hiérarchies d'héritage
- Références et associations
- Collections
- Méthodes
- Évolutions de schéma
- Vues objet
- Dictionnaire des données
- Privilèges

# Objet et Base de Données

- **Bases de données relationnelles**
  - Paquetages
  - BLOB (*Binary Large Objects*)
  - Structures de données tabulaires uniquement
- **Bases de données objets**
  - Complexité et manque de base théorique du modèle de données
  - Performances limitées
  - Applications spécifiques (CAO, multimédia...)

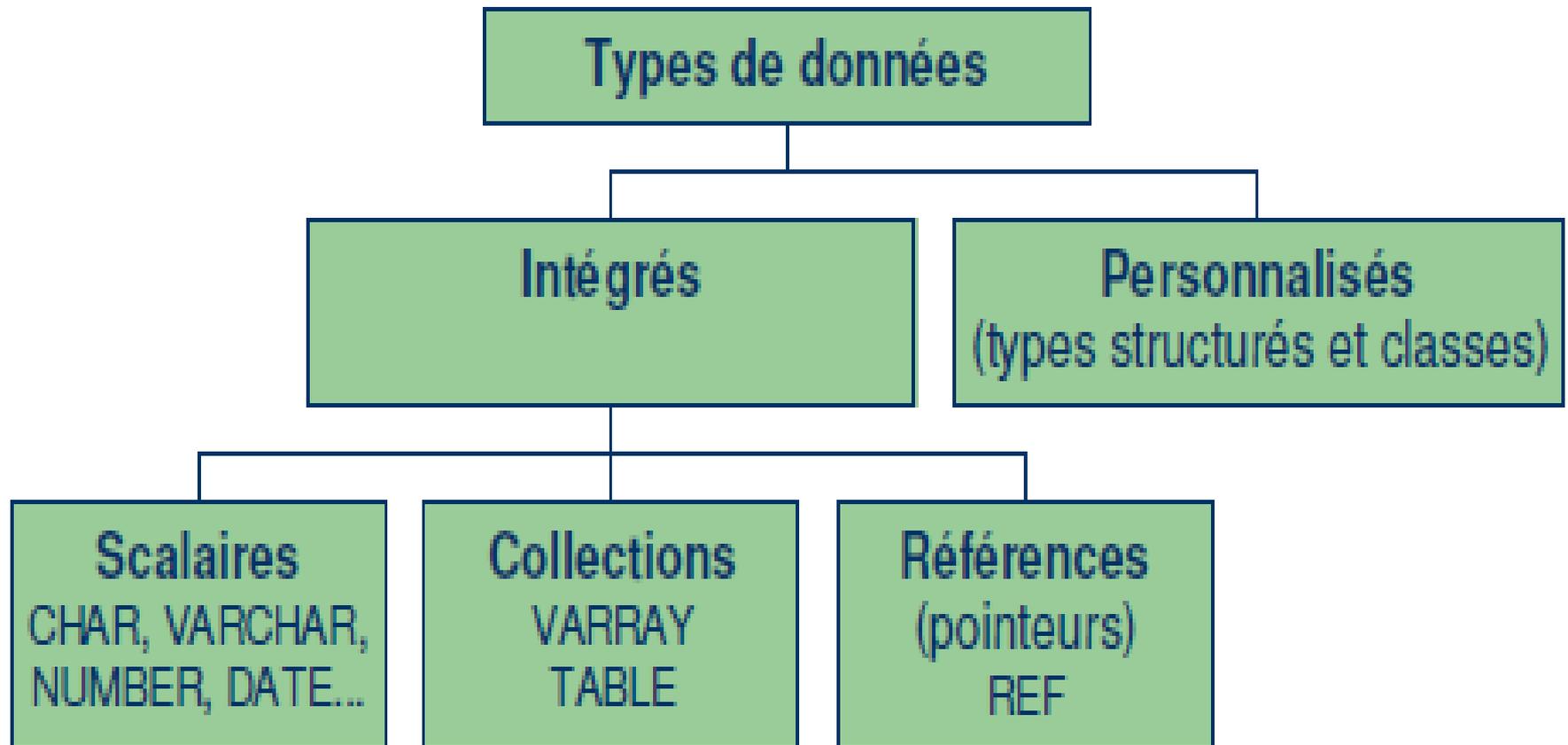
# Objet et Base de Données

- **Bases de données relationnelles-objets**
  - Extension du modèle de données relationnel à l'aide de types de données abstraits
  - Références directes à un OID (réduction du nombre de jointures)
  - Attributs : types structurés et collections
  - ⇒ perte de la 1FN (NF2 : *Non First Normal Form*)
  - Méthodes définies au niveau des types
  - Héritage entre types

# Avantages Objet-Relationnel OR

- Encapsulation des données des tables
- Préservation des acquis des systèmes relationnels
- (indépendance données/traitements, fiabilité, performance,
- compatibilité ascendante...)
- Extension du langage SQL (norme SQL3)
- Mise en oeuvre des concepts objets (classes, héritage, méthodes)

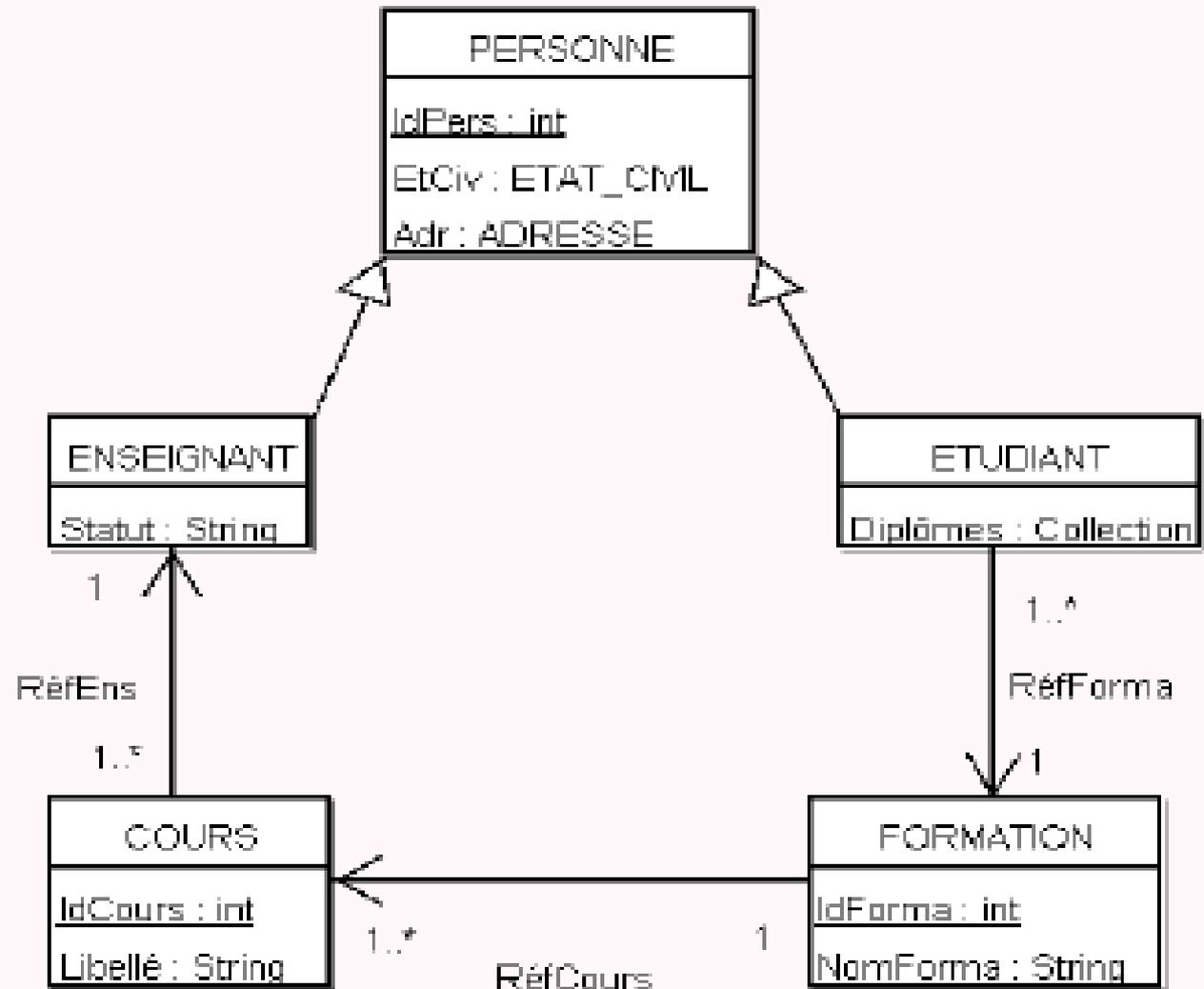
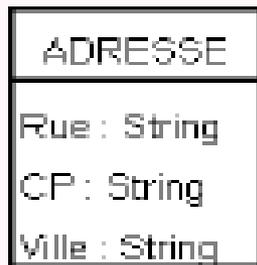
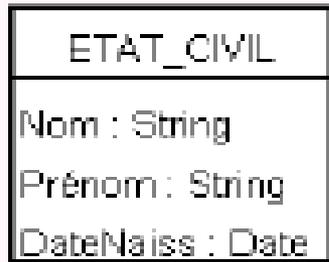
# Type de Données



# Inconvénient OR

- Modèle de données qui ne repose pas sur des principes simples / une théorie rigoureuse
- Pas de syntaxe commune de la part des éditeurs de SGBD (IBM, Oracle, PostgreSQL, SAP...)
- Migration relationnel → objet facile,
- mais retour en arrière complexe

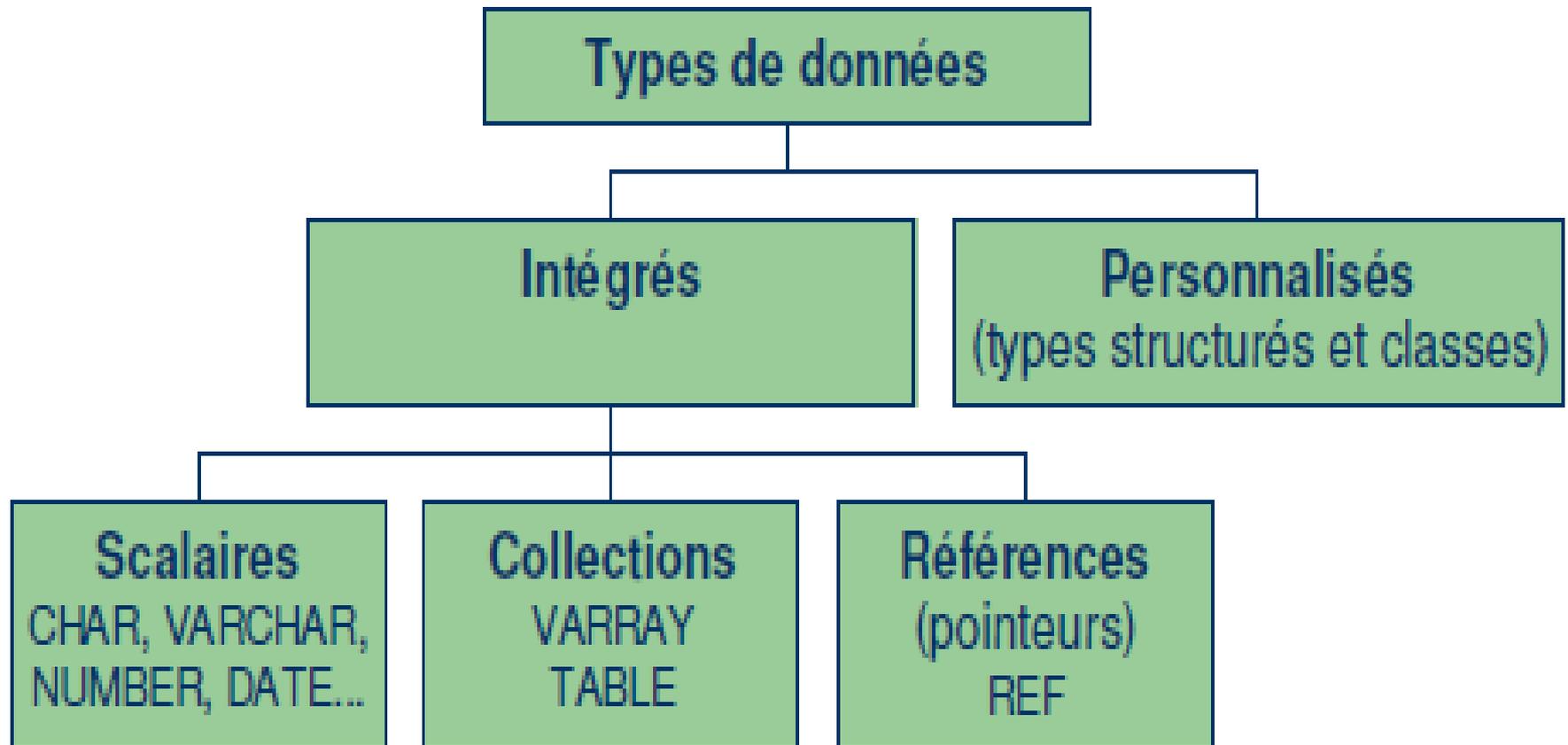
# Exemple BD Objet



# PLAN

- Introduction
  - **Types d'objets et hiérarchies d'héritage**
  - Références et associations
  - Collections
  - Méthodes
  - Évolutions de schéma
  - Vues objet
  - Dictionnaire des données
  - Privilèges

# Type de Données



# Types d'objets personnalisés

- CREATE OR REPLACE TYPE T\_PERSONNE AS  
OBJECT ( IdPers NUMBER(5),  
EtCiV T\_ETAT\_CIVIL, Adr T\_ADRESSE)

/

- **Affichage** de la structure d'un type
  - Ex. DESC T\_PERSONNE

## **Destruction d'un type**

- Ex. DROP TYPE T\_PERSONNE;

# Types d'objets personnalisés

- Exemples de création de types

```
CREATE OR REPLACE TYPE T_ETAT_CIVIL AS  
OBJECT (
```

```
Nom VARCHAR(50), Prenom VARCHAR(50),  
DateNaiss DATE)
```

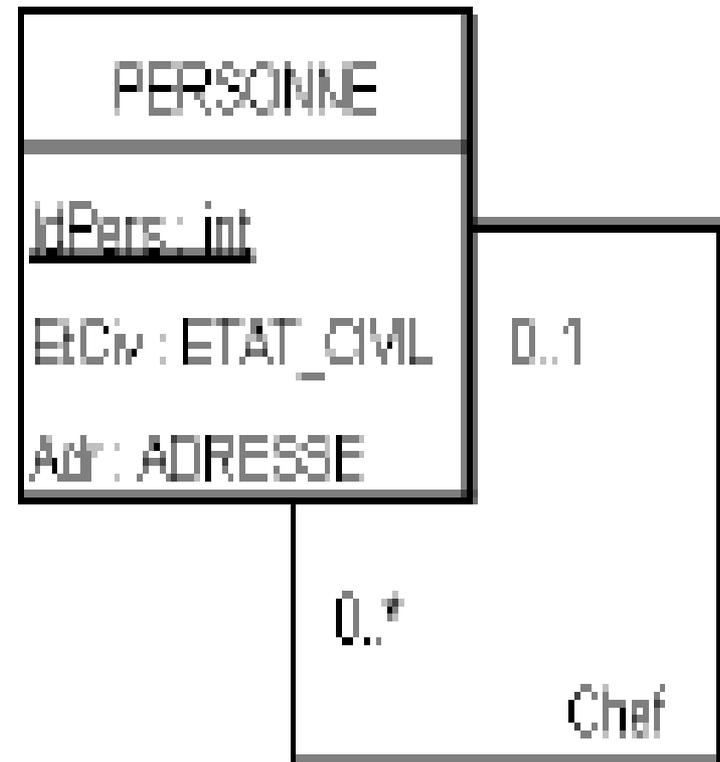
```
/
```

- CREATE OR REPLACE TYPE T\_ADRESSE AS OBJECT  
( Rue VARCHAR(100), CP CHAR(5), Ville  
VARCHAR(50))

```
/
```

# Type Recurssif

- Utilisation d'une référence
- – Ex. CREATE OR REPLACE  
TYPE T\_PERSONNE AS  
OBJECT (  
IdPers NUMBER(5),  
EtCiV T\_ETAT\_CIVIL,  
Adr T\_ADRESSE,  
chef REF T\_PERSONNE)
- /



# Persistance des objets

- **Objets colonnes** : types structurés décrivant des champs de table(s) relationnelle(s)
- **Objets lignes** : stockés en tant que n-uplets d'une table objet.
- **Objets non persistants** : utilisés en mémoire dans un programme PL/SQL

# Objets Colonne

- **Table relationnelle**

- Ex: **CREATE TABLE PERSONNE (**  
**IdPers NUMBER(5) PRIMARY KEY,**  
**EtCiv T\_ETAT\_CIVIL, Adr T\_ADRESSE);**

- **Instanciation**

- Ex: **INSERT INTO PERSONNE VALUES (1000,**  
**T\_ETAT\_CIVIL('Darmont', 'Jérôme', '15/01/1972'),**  
**T\_ADRESSE('5 av. P. M.France', '69676', 'Bron'));**

- **Interrogation**

- Ex. **SELECT IdPers, p.EtCiv.Nom, p.Adr.Ville**  
**FROM PERSONNE p;**

# Objet Ligne

- **Table objet**

- Ex. CREATE TABLE PERSONNE OF T\_PERSONNE (  
CONSTRAINT pers\_pk PRIMARY KEY (IdPers));
- Baser l'identifiant objet (**OID**) sur la clé primaire : ajout de la clause  
OBJECT IDENTIFIER IS PRIMARY KEY

- **Instanciation**

- Ex. INSERT INTO PERSONNE VALUES (1000,  
T\_ETAT\_CIVIL('Darmont', 'Jérôme', '15/01/1972'),  
T\_ADRESSE('5 av. P. M.France', '69676', 'Bron'));

- **Interrogation**

- Ex. SELECT IdPers, p.EtCiv.Nom, p.Adr.Ville  
FROM PERSONNE p;

# Objet Non Persistant

- **Déclaration PL/SQL**

- Ex. DECLARE

```
    une_personne T_PERSONNE;
```

- **Instanciation**

- Ex. BEGIN

```
une_personne := NEW T_PERSONNE (1000,  
T_ETAT_CIVIL('Darmont', 'Jérôme', '15/01/1972'),  
T_ADRESSE('5 av. P. M.France', '69676', 'Bron'));
```

- **Utilisation**

- Ex. `une_personne.IdPers := 1111;`

```
une_personne.Adr.Ville := 'Lyon';
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(une_personne.EtCiv.Nom);
```

# Mise à Jour d'objets Persistant

- **Modification**

- Ex. **UPDATE** PERSONNE p  
    **SET** p.Adr.Ville = 'Lyon'  
    **WHERE** IdPers = 1000;

- **Suppression**

- Ex. **DELETE FROM** PERSONNE p  
    **WHERE** p.EtCiv.Nom = 'Darmont';

# Chargement d'objets persistants

- **Dans une requête SQL**

Ex. `SELECT VALUE(p) FROM PERSONNE p;`

- **Dans un bloc PL/SQL**

- Ex. DECLARE

```
    une_personne T_PERSONNE;  
BEGIN  
    SELECT VALUE(p) INTO une_personne  
    FROM PERSONNE p  
    WHERE IdPers = 1000;  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(une_personne.EtCiv.Nom);  
END; /
```

# Héritage

- **Superclasse**

- – Ex. CREATE TYPE T\_PERSONNE AS OBJECT (  
IdPers NUMBER(5), T\_EtCiV ETAT\_CIVIL,  
T\_Adr ADRESSE)  
NOT FINAL  
/

- **Sous-classe**

- Ex. CREATE TYPE T\_ENSEIGNANT UNDER T\_PERSONNE  
(  
Statut VARCHAR(20))  
/



# Substitution de types

- **Objets** : Un objet peut contenir une instance de tout sous-type de son propre type.
- **Références** : Une référence qui cible un type peut pointer vers une instance de tout sous-type de ce type.
- **Collections** : Une collection d'éléments d'un type peut contenir des instances de tout sous-type de ce type.

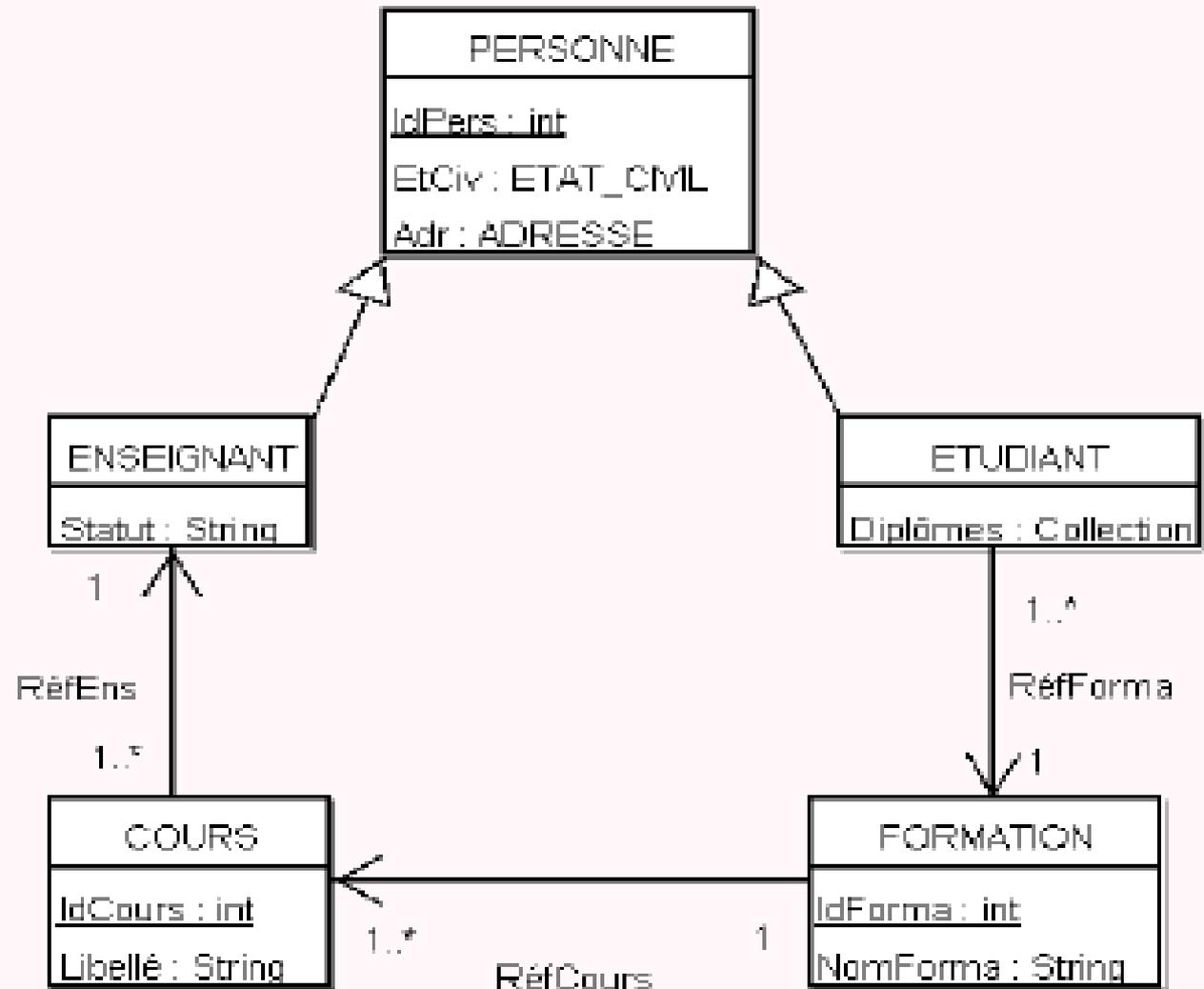
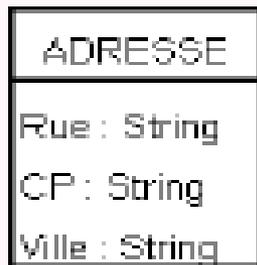
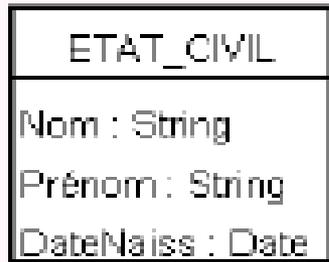
# Substitution de types

- **Exemple**
- **INSERT INTO PERSONNE VALUES (**  
T\_PERSONNE(2000,  
T\_ETAT\_CIVIL('Durand', 'Maurice', '02/02/1902'),  
T\_ADRESSE ('Place Bellecourt', '69002', 'Lyon')));
- **INSERT INTO PERSONNE VALUES**  
(T\_ENSEIGNANT(3000,  
T\_ETAT\_CIVIL('Grand', 'Aimé', '01/08/1962'),  
T\_ADRESSE ('Quai Claude Bernard', '69007', 'Lyon'),  
'Professeur')));

# Fonctions sur les objets Colonnes

- Adresses des personnes habitant à l'étranger
- `SELECT VALUE(p) FROM PERSONNE p  
WHERE p.Adr IS OF(T_ADR_ETRANGER);`
- Caractéristiques des personnes habitant à l'étranger

# Exemple BD Objet





# Mise en oeuvre de références

- **Définition**

- Ex. CREATE TYPE T\_COURS AS OBJECT(  
IdCours NUMBER(2),  
Libelle VARCHAR(50),  
RefEns REF T\_ENSEIGNANT)

/

- NB : RefEns pointe vers l'OID d'un enseignant.

- **Instanciation**

- Ex. CREATE TABLE COURS OF T\_COURS(  
CONSTRAINT pk\_cours PRIMARY KEY(IdCours));

- Une référence peut aussi être une colonne d'une table relationnelle.

# Mise en oeuvre de références

- **Insertion**

- Ex. INSERT INTO COURS

- VALUES(1, 'Economie', (SELECT REF(e) FROM ENSEIGNANT e WHERE e.IdPers = 9000));

- NB : L'OID de ENSEIGNANT ne doit pas être basé sur la clé primaire pour que la référence fonctionne.

- **Mise à jour**

- Ex. UPDATE COURS c

- SET c.RefEns = (SELECT REF(e) FROM ENSEIGNANT e WHERE e.IdPers = 9002)

- WHERE c.IdCours = 1;

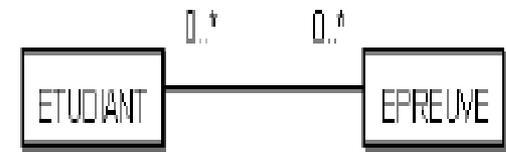
# Jointures implicites

- **Dans la clause WHERE**
  - – Ex. `SELECT c.Libelle FROM COURS c WHERE c.RefEns.EtCiv.Nom = 'Darmont';`
- **Dans la clause SELECT**
  - Ex. `SELECT c.RefEns.EtCiv.Nom FROM COURS c WHERE c.Libelle = 'Économie';`
- **Déréférencement**
  - Ex. `SELECT Deref(RefEns) FROM COURS WHERE IdCours = 1;`

# Associations

- Associations 1-N
  - Ex. COURS-ENSEIGNANT
- Associations M-N
  - Ex. CREATE TABLE NOTATION (  
RefEtu REF T\_ETUDIANT,  
RefEpr REF T\_EPREUVE,  
Note NUMBER(4,1));

## Associations M-N



# Intégrité référentielle

- **Cohérence parent-enfant**
- – Ex. La suppression d'un enseignant auquel des cours sont rattachés doit être impossible.
- **Instanciation**
- Ex. 

```
CREATE TABLE COURS OF T_COURS(  
CONSTRAINT pk_cours PRIMARY KEY(IdCours),  
CONSTRAINT fk_cours_ref_ens1  
RefEnsREFERENCES ENSEIGNANT);
```

# Intégrité référentielle

- **Cohérence enfant-parent**
- – Ex. L'insertion d'une référence vers un enseignant inexistant doit être impossible.
- **Instanciation**
- Ex. 

```
CREATE TABLE COURS OF T_COURS(  
CONSTRAINT pk_cours PRIMARY KEY(IdCours),  
CONSTRAINT fk_cours_ref_ens1  
RefEns REFERENCES ENSEIGNANT,  
CONSTRAINT fk_cours_ref_ens2  
CHECK (RefEns IS NOT NULL));
```

# PLAN

- Introduction
  - Types d'objets et hiérarchies d'héritage
  - Références et associations
  - **Collections**
  - Méthodes
  - Évolutions de schéma
  - Vues objet
  - Dictionnaire des données
  - Privilèges

# Tables imbriquées

- Définition : collection non-ordonnée et non limitée en taille
- Stockage : dans une table séparée
- Création d'un type TABLE
  - Ex. CREATE TYPE TAB\_COURS AS  
TABLE OF T\_COURS
- /

# Tableaux prédimensionnés

- Définition : collection ordonnée et limitée en taille  
Stockage : dans un attribut BLOB de la table.
- Création d'un type VARRAY
  - Ex. CREATE TYPE TAB\_DIPLOMES AS  
VARRAY(10) OF VARCHAR(20)
- /



Taille 20

The diagram illustrates a VARRAY structure with 10 slots, each of size 20. The first slot is labeled 'Taille 20'.

# Example NESTED TABLE:

- Créer une table d'objets Groupes qui contient le nom du groupe et ses composants (un ensemble d'artistes ayant un nom, prénom et instrument).
- CREATE TYPE **T\_Artiste** AS OBJECT (  
    Nom varchar(32), Prenom varchar(32), Instrument  
    varchar(32) );
- CREATE TYPE **T\_Components** AS TABLE OF T\_Artiste;
- CREATE TABLE **Groupes** (  
    NomGroupe varchar(32),  
    Components T\_Components  
    )  
    **NESTED TABLE** Components STORE AS GroupeComponents;
- Pour tester:
  - INSERT INTO Groupes VALUES (  
    'Metallica',  
    T\_Components(T\_Artiste('James','Hetfield','Vocals'),  
    T\_Artiste('Kirk','Hammet','Guitar'),  
    T\_Artiste('Jason','Newsted','Bass'),  
    T\_Artiste('Lars','Ulrich','Drums')    ) );

# Example VARRAY:

- Créer un table de courses qui contient un nom et une liste de participants définis comme un VARRAY de participants (définis par un rang et un nom)
- `CREATE TYPE T_Participant AS OBJECT (Rang Number(4), Nom varchar(32) );`
- `CREATE TYPE T_ParticipantList AS VARRAY(50) OF T_Participant`
- `CREATE TABLE Course (  
    Course varchar(32),  
    ParticipantList T_ParticipantList  
);`
- Pour tester:
  - `INSERT INTO Course VALUES (  
    'Athletissima 100m',  
    T_ParticipantList( T_Participant(1,'Maurice Green'), T_Participant(2,'Linford  
Christie'), T_Participant(3,'Ato Bolton')  
    );`

# Stockage : Table Relationnelle

- **Exemple**

- CREATE TABLE ENSEIGNANT (  
IdPers NUMBER(5), EtCiV T\_ETAT\_CIVIL,  
Adr T\_ADRESSE, Statut VARCHAR(20),  
ListeCours TAB\_COURS,  
CONSTRAINT pk\_ens PRIMARY KEY(IdPers))  
NESTED TABLE ListeCours  
STORE AS TABLE\_IMBRIQUEE\_COURS;

# Stockage : table objet

- Type

- – Ex. CREATE TYPE T\_ENSEIGNANT AS OBJECT (  
IdPers NUMBER(5), EtCiV T\_ETAT\_CIVIL,  
Adr T\_ADRESSE, Statut VARCHAR(20),  
ListeCours TAB\_COURS)

/

- Table

- – Ex. CREATE TABLE ENSEIGNANTS OF T\_ENSEIGNANT  
(CONSTRAINT pk\_ens PRIMARY KEY(IdPers))  
NESTED TABLE ListeCours  
STORE AS TABLE\_IMBRIQUEE\_COURS;

# Mises à jour

- **Ajout d'un élément parent**

- – Ex. INSERT INTO ENSEIGNANT VALUES (1000, T\_ETAT\_CIVIL('Darmont', 'Jerome', '15/01/1972'), T\_ADRESSE ('5 av. P. M.France', '69676', 'Bron'), 'PR', TAB\_COURS(T\_COURS(1, 'BD'), T\_COURS(2, 'Web')));

- **Ajout dans la collection**

- Ex. INSERT INTO TABLE  
(SELECT ListeCours FROM ENSEIGNANT  
WHERE IdPers = 1000)  
VALUES (T\_COURS(3, 'UNIX'));

# Mises à jour

- **Modification**

- Ex. UPDATE TABLE

- (SELECT ListeCours FROM ENSEIGNANT  
WHERE IdPers = 1000) t SET t.Libelle = 'WEB'  
WHERE t.Libelle = 'Web';

- **Modification d'éléments**

- Ex. UPDATE TABLE

- (SELECT ListeCours FROM ENSEIGNANT  
WHERE IdPers = 1000) t  
SET VALUE(t) = T\_COURS(10, 'Bases de données')  
WHERE t.IdCours = 1;

# Mises à jour

- Suppression

- – Ex. DELETE FROM TABLE

```
(SELECT ListeCours FROM ENSEIGNANT  
WHERE IdPers = 1000) t  
WHERE t.IdCours = 10;
```

- Note : La clause TABLE n'est pas utilisable avec les tableaux VARRAY, qui ne peuvent être directement modifiés qu'avec PL/SQL.

# Caractéristiques des méthodes sous Oracle

- Encapsulation non automatique
- Surcharge possible
- Trois catégories de méthodes
  - Membre (MEMBER) : s'applique à un objet
  - Statique (STATIC) : s'applique à un type (encapsulation)
  - Constructeur (CONSTRUCTOR) : instantiation
- Appel : Requête, autre méthode, PL/SQL,
- programme externe

# Déclaration

- Exemple
- CREATE TYPE T\_COURS AS OBJECT(  
• IdCours NUMBER(2),  
• Libelle VARCHAR(50),  
• RefEns REF T\_ENSEIGNANT,  
• MEMBER PROCEDURE ChangeLib (NouvLib VARCHAR),  
• STATIC FUNCTION NbCours RETURN NUMBER,  
• CONSTRUCTOR FUNCTION T\_COURS (  
• IdC NUMBER,  
• Lib VARCHAR,  
• IdE NUMBER) RETURN SELF AS RESULT)

# Implémentation

- Exemple

```
CREATE TYPE BODY T_COURS AS
MEMBER PROCEDURE ChangeLib (NouvLib
    VARCHAR) IS
BEGIN
UPDATE les_cours
SET Libelle = NouvLib
WHERE IdCours = SELF.IdCours;
END;
```

# Implémentation

- STATIC FUNCTION NbCours RETURN NUMBER IS n  
INTEGER;

BEGIN

SELECT COUNT(\*)

INTO n

FROM les\_cours;

RETURN n;

END;

# Implémentation

- CONSTRUCTOR FUNCTION T\_COURS (IdC NUMBER, Lib VARCHAR, IdE NUMBER) RETURN SELF AS RESULT IS BEGIN  
SELF.IdCours := IdC;  
SELF.Libelle := Lib;  
SELECT REF(e) INTO SELF.RefEns  
FROM ENSEIGNANT e  
WHERE e.IdPers = IdE;  
RETURN;  
END;  
END;  
/

# Examples:

- Créer un type T\_Rectangle caractérisée par deux points et ayant une méthode permettant d'avoir la surface du rectangle
  - **CREATE TYPE T\_Rectangle AS OBJECT (**  
point1 T\_Point,  
point2 T\_Point,  
**MEMBER FUNCTION surface RETURN NUMBER );**
  - **CREATE OR REPLACE TYPE BODY T\_Rectangle AS**  
**MEMBER FUNCTION surface RETURN NUMBER AS**  
**BEGIN**  
RETURN ABS((point1.x-point2.x)\*(point1.y-point2.y));  
**END surface;**  
**END;**
  - Pour tester:
    - CREATE TABLE Rectangles OF T\_Rectangle;
    - INSERT INTO Rectangles VALUES (T\_Point(0,0),T\_Point(100,100));
    - SELECT R.point1.x, R.point1.x, R.point2.x, R.point2.y, R.surface() FROM rectangles R

# Appel

- Exemple

```
DECLARE
un_cours T_COURS;
nb_cours INTEGER;
nouveau_cours T_COURS;
BEGIN
SELECT VALUE(c) INTO un_cours FROM COURS c
WHERE c.IdCours=1;
un_cours.ChangeLib('Informatique');
nb_cours := T_COURS.NbCours();
nouveau_cours := NEW T_COURS(5, 'Statistiques', 1000);
INSERT INTO COURS VALUES(nouveau_cours);
END;
/
```

# Surcharge

- Définition multiple d'une méthode
  - Au sein d'une même classe
  - Dans une sous classe
- Exemple 1

```
CREATE TYPE T_COURS AS OBJECT(  
-- (...)  
STATIC PROCEDURE Ajout(IdC Number,  
Lib VARCHAR, IdE NUMBER),  
STATIC PROCEDURE Ajout(Lib VARCHAR,  
IdE NUMBER))
```

# Plan

- Introduction
  - Types d'objets et hiérarchies d'héritage
  - Références et associations
  - Collections
  - Méthodes
  - **Évolutions de schéma**
  - Vues objet
  - Dictionnaire des données
  - Privilèges

# Opérations possibles

- Ajout/suppression d'attributs
- Ajout/suppression de méthodes
- Augmentation (taille, précision) d'un attribut
- Modification des caractéristiques d'héritage (FINAL) et de persistance (INSTANTIABLE)

# Marche à suivre

- Modifier la structure du type
- ALTER TYPE...
- Recompiler le corps du type
- CREATE OR REPLACE TYPE BODY...
- Rendre les tables conformes
- ALTER TABLE...
- Recompiler les programmes PL/SQL

## • Intérêt Vue

Même utilité que les vues relationnelles

- Simplification de l'accès aux données
- Sauvegarde indirecte de requêtes complexes
- Présentation des données variable selon les utilisateurs (sécurité)
- Support de l'indépendance logique
- Migration facilitée vers la technologie objet
  - Utilisation de méthodes sur des données tabulaires
  - Interfaçage aisé avec des langages orientés objets

# Type structure de vue

- Exemple
- CREATE TYPE T\_ENS\_COMPLET AS OBJECT (  
• IdPers NUMBER(5),  
• EtCiv T\_ETAT\_CIVIL,  
• Adr T\_ADRESSE,  
• Statut VARCHAR(20))  
• /

# Création de vue objet

- Exemple
- CREATE VIEW VUE\_ENS OF T\_ENS\_COMPLET WITH OBJECT IDENTIFIER(IdPers) AS  
SELECT p.IdPers, EtCiv, Adr, Statut  
FROM PERSONNE p, ENSEIGNANT e  
WHERE p.IdPers = e.IdPers;

# Vues contenant une collection

- Exemple
- CREATE TYPE T\_DIPLOME AS OBJECT(Libelle VARCHAR(20))
- CREATE TYPE TAB\_DIPLOME AS TABLE OF T\_DIPLOME
- CREATE TYPE T\_ETU\_DIP AS OBJECT
- (NumPers NUMBER(5), Diplomes TAB\_DIPLOME)
- CREATE VIEW VUE\_ETU OF T\_ETU\_DIP WITH OBJECT IDENTIFIER(NumPers) AS SELECT e.Numpers, CAST( MULTISSET( SELECT Libelle FROM DIPLOME d WHERE d.NumPers = e.NumPers) AS TAB\_DIPLOME ) AS Diplomes FROM ETUDIANT e;

# Types, tables objets, collections

- USER\_TYPES (TYPE\_NAME, SUPERTYPE\_NAME, FINAL, INSTANTIABLE...)
- USER\_TYPE\_VERSIONS (TYPE\_NAME, VERSION#...)
- USER\_OBJECT\_TABLES (TABLE\_NAME, OBJECT\_ID\_TYPE, TABLE\_TYPE, NESTED...)
- USER\_COLL\_TYPES (TYPE\_NAME, COLL\_TYPE, UPPER\_BOUND, ELEM\_TYPE\_NAME...)

# Attributs, méthodes

- USER\_TYPE\_ATTRS (TYPE\_NAME, ATTR\_NAME,
- ATTR\_TYPE\_NAME, LENGTH, PRECISION, INHERITED...)
- USER\_TYPE\_METHODS (TYPE\_NAME, METHOD\_NAME,
- METHOD\_TYPE, FINAL, INSTANTIABLE, OVERRIDING,
- INHERITED...)
- USER\_METHOD\_PARAMS (TYPE\_NAME, METHOD\_NAME,
- PARAM\_NAME, PARAM\_MODE, PARAM\_TYPE\_NAME...)
- USER\_METHOD\_RESULTS (TYPE\_NAME, METHOD\_NAME,
- RESULT\_TYPE\_NAME...)

# Droits d'invocation

- **Exécution des méthodes membres**

- – Avec les privilèges du créateur du type

```
CREATE TYPE nom_type AUTHID DEFINER  
AS OBJECT(...)
```

```
/
```

- – **Avec les privilèges de l'utilisateur courant**

```
CREATE TYPE nom_type AUTHID CURRENT_USER  
AS OBJECT(...)
```

```
/
```



# Merci de votre attention

# Substitution de références(48)

- **Exemple**
- CREATE TYPE T\_REF\_PERS(Ref REF T\_PERSONNE) /
- CREATE TABLE INDEX\_PERS OF T\_REF\_PERS;
- INSERT INTO INDEX\_PERS VALUES (SELECT REF(p) FROM PERSONNE p WHERE p.IdPers = 1000);
- INSERT INTO INDEX\_PERS VALUES (SELECT REF(e) FROM ENSEIGNANT e WHERE e.IdPers = 9000);