

Fiche de TP

Les TP réalisés dans ce cours portent sur la création d'une application 'Book collection' qui liste des livres, et donne la main à l'utilisateur de créer sa liste de livres favoris, d'ajouter des et d'afficher ses détails. Les activités de l'applications sont montré par la figure ci-dessous.

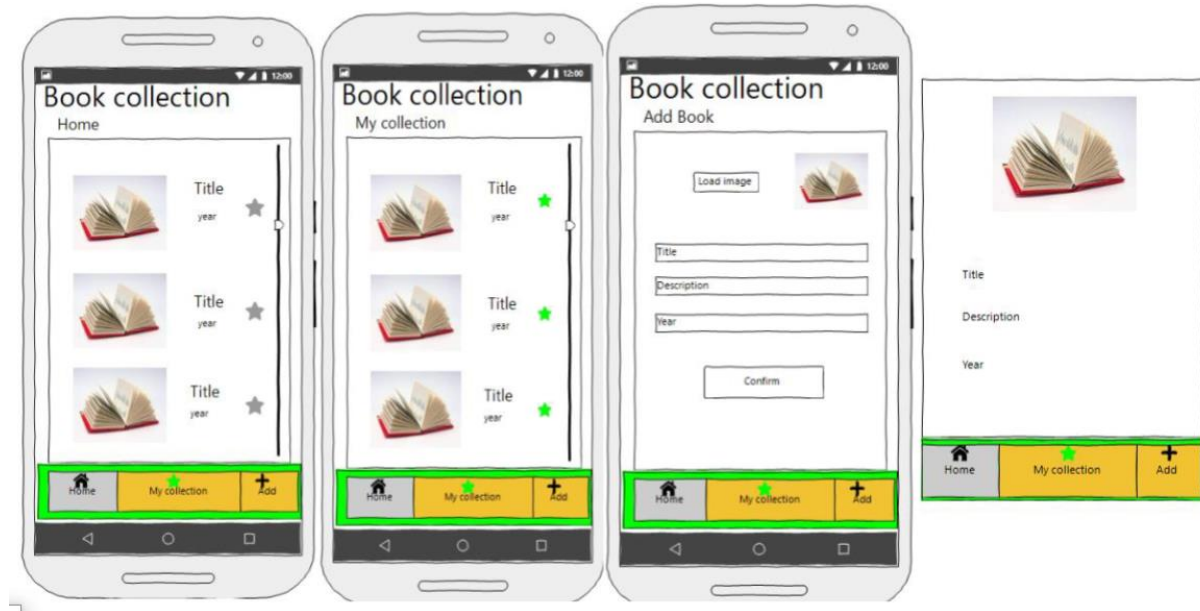


Figure 7.1. interfaces de l'application Book Collection.

- 1- TP1 : (installation et configuration d'Android Studio, et conception d'interfaces)[25]
 - Installer et configurer la dernière version d'Android Studio disponible sur le lien <https://developer.android.com/studio?gclid=aw.ds>
 - Créer un nouveau projet et explorer sa structure.
 - Télécharger et installer l'outil de conception d'interface WireFrameSketcher.
 - Concevoir des interfaces pour l'application BookCollection.
- 2- TP2 (création de ressources, de fragments, et la liste des livres avec le composant ListView)
 - Créer les ressources requises pour le développement de l'application BookCollection comme montré dans [26].
 - Créer le fragment qui contiendra la liste des livres comme montré au cours.
 - Créer la liste des livres ainsi que son adaptateur.
 - Créer l'action de click sur un élément de la liste des livres.
- 3- TP3 (création de la liste des livres avec le composant RecyclerView)

- Remettre les icones des livres dans des cardView.
- Créer un fragement qui contiendra la liste des livres en se basant sur le composant recyclerview.
- Créer la liste des livres ainsi que son adaptateur et son holder.
- Ajouter l'action d'ajout à la liste des livres favoris.

4- TP4 (utilisation de la BDD en ligne Cloud Firestore)

En suivant les étapes du cours du chapitre 5 :

- Créer un compte FireBase.
- Ajouter les dépendances de FireStore au projet sur Android Studio et connecter le avec le compte Firebase.
- Insérer des données des livres à partir de l'interface web de FireStore.
- Charger la liste des livres à partir des données de la BDD en ligne.
- Réaliser la mise à jours des données en temps réel.

5- TP5 (Prise en main de Dart)

- La syntaxe
- Les Types
- La boucle pour
- Les listes
- Les Maps
- La fonctions Lambda
- Les classes
- bibliothèques utiles

6- TP6 (création des listes et des formulaires avec Flutter)

- La classe IconButton
- La classe FloatingActionButton
- La classe Text
- La classe TextField
- La classe Image
- la classe Boutton Radio
- La classe Checkbox

Bibliographie et Webographie

[25] « Développement d'une application native Android », https://elearning-facsci.univ-annaba.dz/pluginfile.php/33732/mod_resource/content/1/TP1-%20D%C3%A9veloppement%20d%E2%80%99une%20application%20native%20Android%20-%20cr%C3%A9ation%20de%20maquette%20et%20un%20nouveau%20projet%20avec%20Visual%20Studio.pdf (consulté le 3 février 2022).

[26] « Développement d'une application native Android (Suite) », https://elearning-facsci.univ-annaba.dz/pluginfile.php/33733/mod_resource/content/1/TP2-%20cr%C3%A9ation%20de%20ressources.pdf (consulté le 3 février 2022).