

# Série TD n°4

## Diagramme de Etat-transition / Collaboration Composant / Déploiement

### Exercice 1 : Animaux domestiques numériques

Vous devez créer un programme pour gérer des animaux domestiques numériques. Ce qui arrive à l'animal quand il reçoit différentes stimulations est déterminé par son état actuel. Vous décidez alors de modéliser l'animal numérique avec un diagramme d'état.

Le comportement de l'animal du programme numérique est le suivant :

- ✓ Lorsque l'animal est sous tension (On), il commence par l'état heureux.
- ✓ Si l'animal est heureux et reçoit une punition, alors il devient triste.
- ✓ Si l'animal est triste et reçoit des compliments, il devient heureux.
- ✓ Si l'animal est triste et reçoit encore une punition, il aura le cœur brisé.

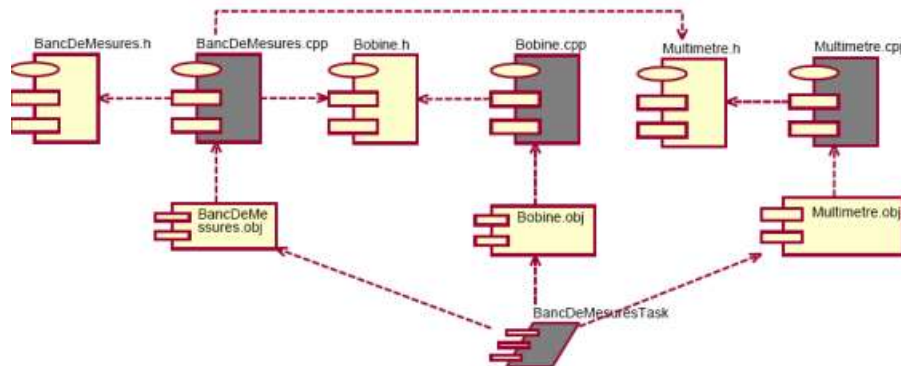
Identifier les états et les transitions de l'animal numérique et dessiner un diagramme d'état-transition.

### Exercice 2 : Bureau de poste

A la poste, les personnes arrivent dans une file d'attente. Avec deux guichets, décrire par un diagramme de collaborations l'arrivée, l'attente et la prise en charge des personnes.

### Exercice 3 : Diagramme de composant

Que pouvez-vous dire de ce schéma (à quoi ça sert, qu'est-ce que ça représente...) :



### Exercice 4 : Diagramme de déploiement

Que pouvez-vous dire de ce schéma (à quoi ça sert, qu'est-ce que ça représente...) :

