

Éléments du TP

1- Éléments d'une table de routage

Résultat de la commande **show ip route**

- Un réseau de destination et son masque
- Une distance administrative/métrique
- Une passerelle/une interface de sortie

2- Routage static

```
Router(config)# ip route destination_network_# [subnet_mask]  
IP_address_of_next_hop_neighbor
```

Exemple : ip route 192.168.7.0 255.255.255.0 192.168.1.2

3- Routage avec le protocole OSPF

```
Router(config)#router ospf 1
```

```
Router(config-router)#network neighbor_network_# [subnet_mask] area 0
```

Exemple : network 192.168.0.0 255.255.255.0 area 0

4- La commande : show ip ospf database

Link ID: c'est ce qui identifie chaque LSA.

ADV router: le routeur qui annonce ce LSA.

Age: Le compteur d'âge maximum en secondes. Le maximum est de 3600 secondes ou 1 heure.

Seq#: le numéro de séquence qui commence à 0x80000001 et augmentera de 1 pour chaque mise à jour.

Checksum: somme de contrôle pour chaque LSA.

Link count: cela affichera le nombre total de liens directement connectés et n'est utilisé que pour le routeur LSA.

5- La commande : show ip ospf neighbor

Neighbor ID

L'ID de voisin est l'ID de routeur du routeur voisin. L'ID du routeur est l'adresse IP la plus élevée ou l'adresse IP la plus élevée.

Priority

La priorité du routeur voisin.

State

Le champ State indique l'état fonctionnel du routeur voisin. FULL signifie que le routeur est entièrement adjacent à son voisin.

Dead Time

Le champ Dead Time indique le temps restant pendant lequel le routeur attend de recevoir un paquet Hello OSPF du voisin avant de déclarer le voisin down

Address

Le champ Adresse indique l'adresse IP de l'interface à laquelle ce voisin est directement connecté.

Interface

Le champ Interface indique l'interface sur laquelle le voisin OSPF a formé une contiguïté.

6- Modification du cout :

la commande **ip ospf cost val**

exemple : Router1(config-if)#ip ospf cost 10